

# AIIPlan: Schlagschatten in der Ansicht

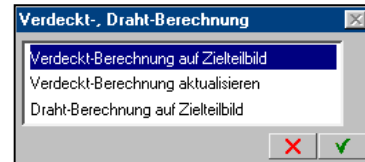
## - Fahrplan -

1. Alle für die Ansicht notwendigen Teilbilder und Layer sichtbar schalten.

2. Gewünschte Ansicht einstellen.



3. Verdeckt-, Drahtberechnung, Verdecktberechnung auf Zielteilbild  
⇒ freies Teilbild anwählen, Parameter wie gewünscht einstellen.



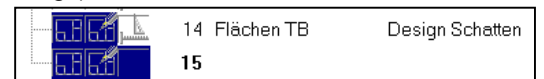
4. Modul <Schattenberechnung> aufrufen.

Achtung: Es muß immer noch die gleiche Ansicht eingestellt sein wie bei der Verdecktberechnung (auch gleiche Ausschnitts-Größe).



5. Foto berechnen, Parameter wie gewünscht einstellen: <Sonnenstand übernehmen> aus der Animation oder mit <Sonne...> neu definieren, Intensität für Sonne und Aufhelllicht in % eingeben, Ausgabe auf Zielteilbild (freies Teilbild anwählen).

6. Zeichnungs- und Teilbildanwahl: Ergebnis-Teilbild der Foto-Berechnung (Flächen TB Design Schatten) teilaktiv, ein weiteres leeres Teilbild aktiv schalten. Grundrißdarstellung einstellen (das berechnete Foto ist ein 2D-Bild).



7. Füllschatten in Schraffur wandeln (in AIIPlan 16 im Modul <Kolorieren>), alles markieren (Rahmen aufziehen), Parameter bestätigen.  
⇒ Der Schlagschatten ist in eine Schraffur umgewandelt worden (nur bei starker Vergrößerung erkennbar), die außerdem mit einer Farbe hinterlegt ist.  
Vor allem ist er aber auf das aktive (vorher leere) Teilbild verschoben worden!

8. Zeichnungs- und Teilbildanwahl: Ergebnis-Teilbild der Foto-Berechnung (Flächen TB Design Schatten) deaktivieren. Nur das Teilbild mit dem Schatten bleibt aktiv!

9. Schraffur, Muster, Füllfläche wandeln (im Menü <Ändern / Konstruktion> oder Flyout-Leiste oben links). In der rechten Spalte den "Farbeimer" (Füllfläche) aktivieren. In das Farbfeld klicken, Farbe wählen (z.B. Farbe 24 = hellgrau). Um alles großzügig einen Rahmen aufziehen.  
⇒ Die Schatten sind jetzt wieder Füllflächen. Sie können mit dem gleichen Befehl umgefärbt werden oder mit <Füllflächen umfärben> (Modul <Kolorieren>) .



10. Zeichnungs- und Teilbildanwahl: Das Teilbild mit der berechneten Ansicht (Ergebnis Verdecktberechnung) dazuschalten = Ansicht mit Schlagschatten!