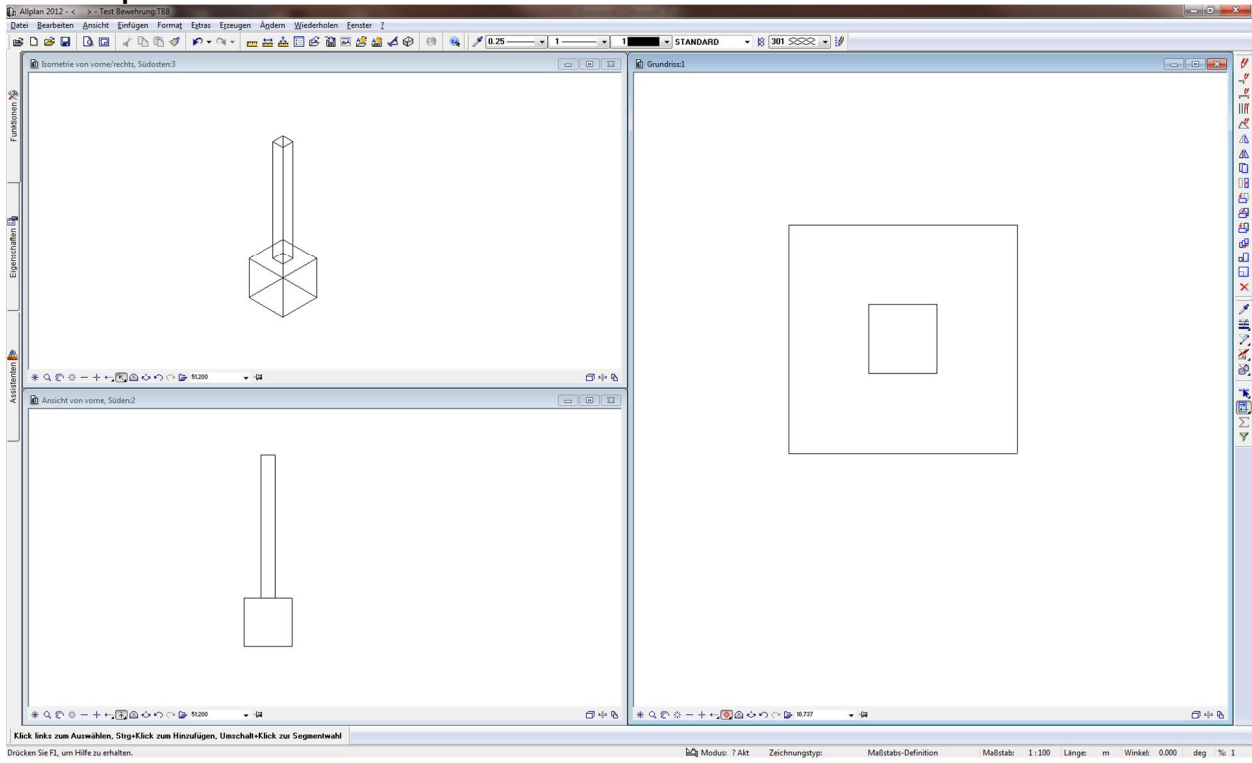
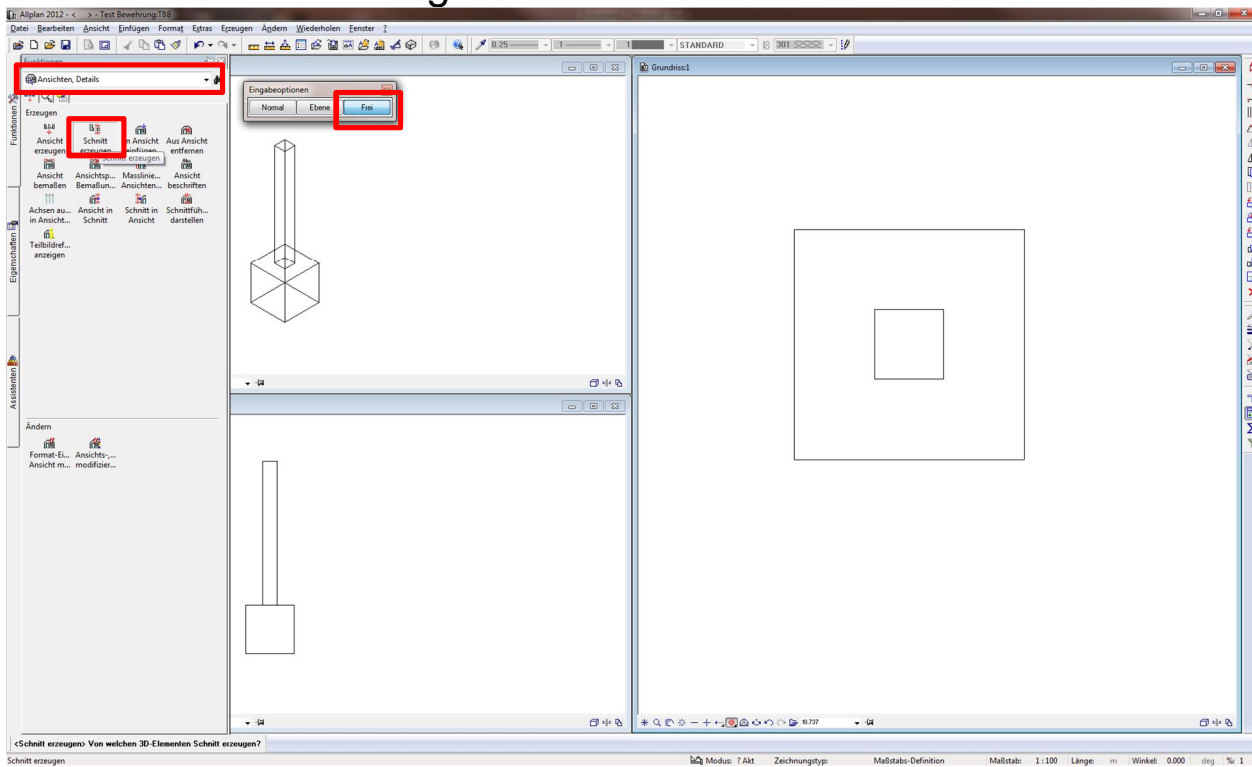
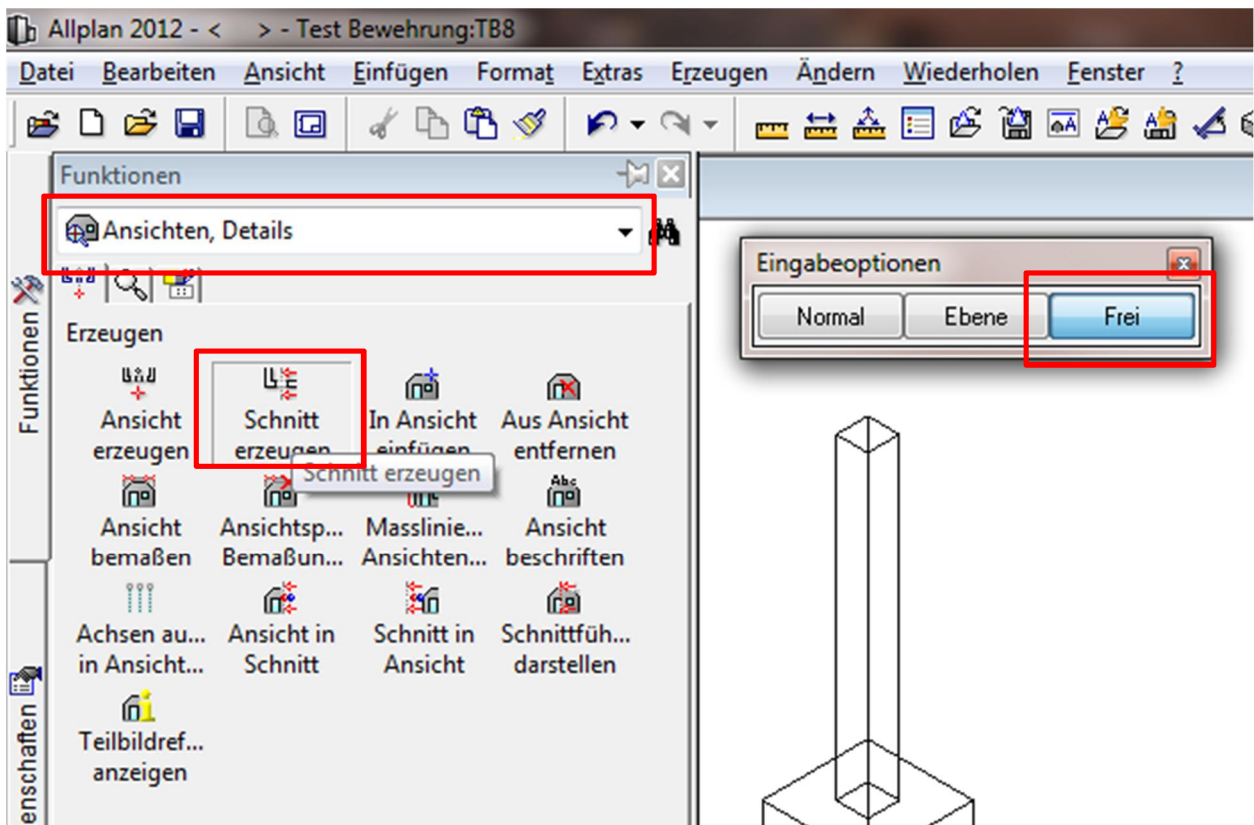


# 1. Körper zeichnen und auf 3 Fenster umschalten

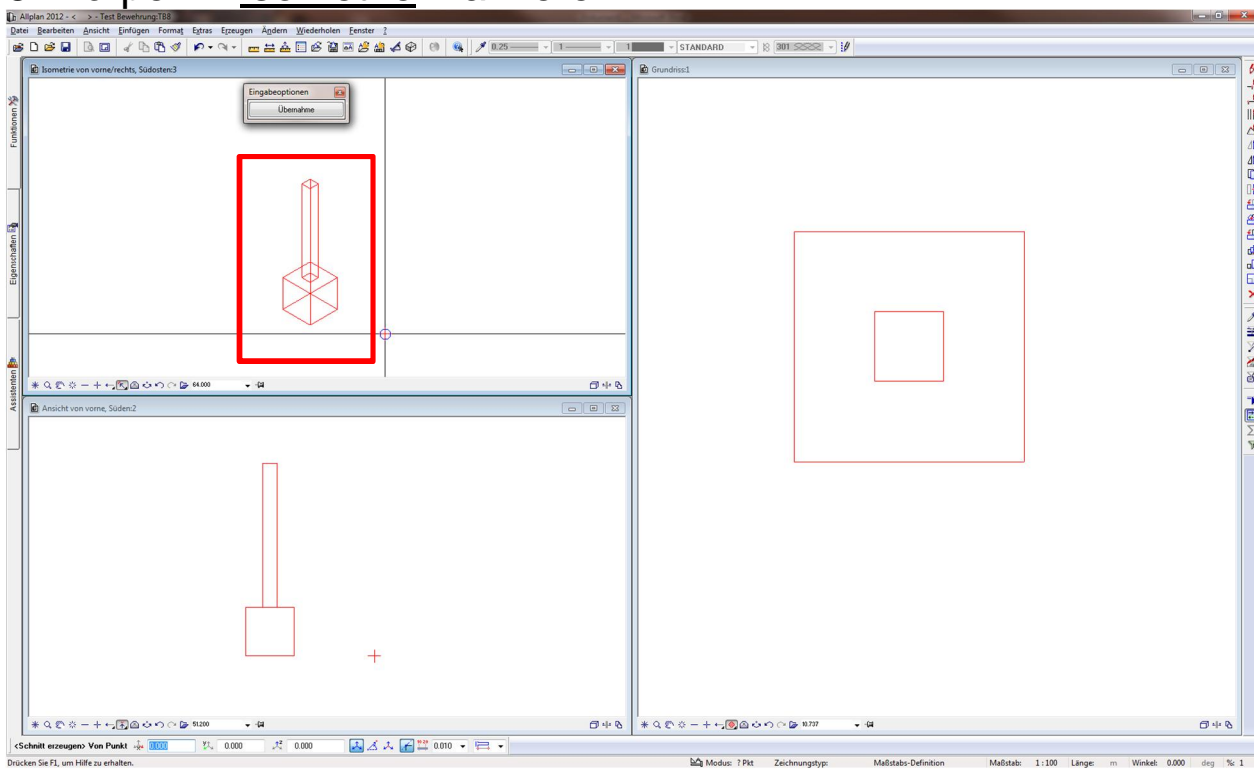


# 2. Freier Schnitt erzeugen.

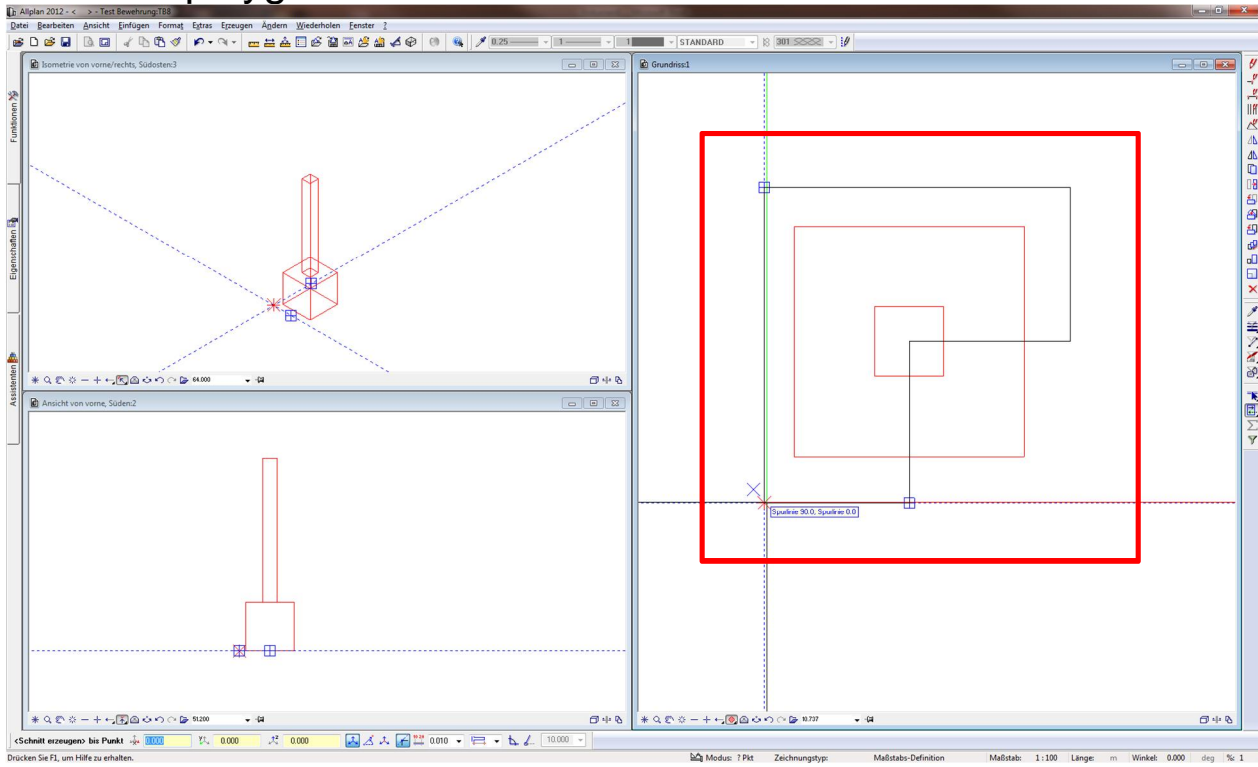




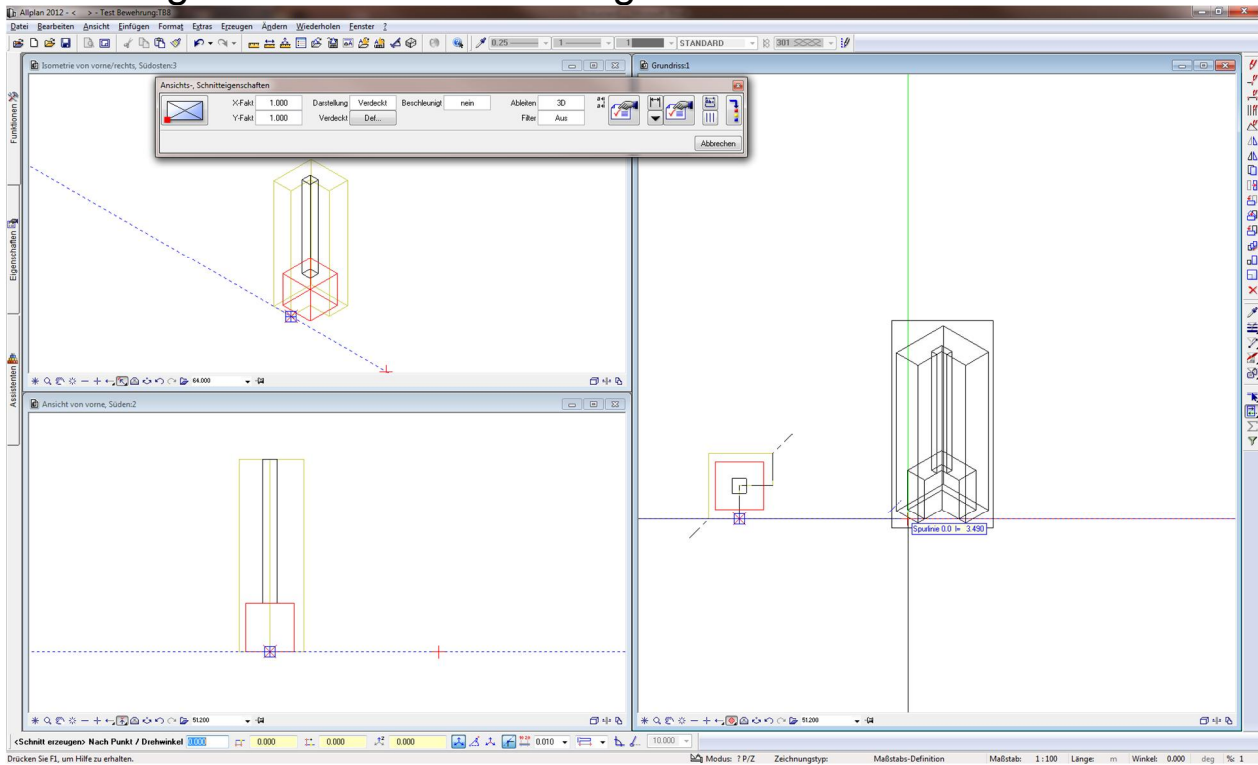
### 3. Körper in Isometrie markieren



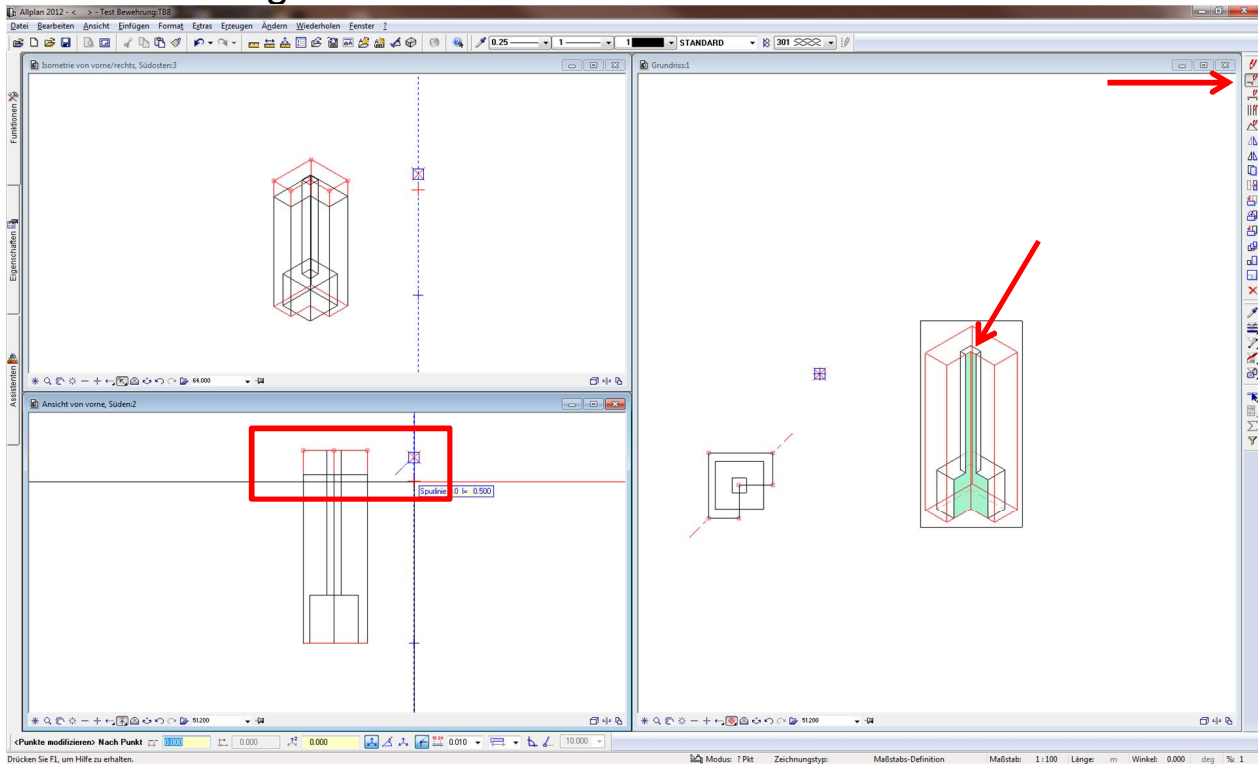
## 4. Schnittpolygon erstellen



## 5. Erzeugter Schnitt auf TB ablegen



## 6. Man kann Schnittkörper nachträglich modifizieren, dass Körper auch oben geschnitten ist.



## 7. Ergebnis

