

**26.11.2003 um 14:23:12 Michael Anwander****Wand OK endet UK Treppenlauf** 🙌

Hallo,

gibt es eine Möglichkeit unter einer verzogenen Treppenkonstruktion einen Wandabschluss zu machen?  
In meinem Fall Treppe am Anfang und Ende viertelgewendelt, mit Wand bei Treppenaug, allerdings Höhe sollte nur bis Unterkante Treppenlauf sein. Weiß jemand Rat, wie man so etwas 3D konstruiert?

Danke für Tipps!

Michael



26.11.2003 um 14:58:50 Peter Blicke

**RE: Wand OK endet UK Treppenlauf** 🙌

Hi Michael,  
kopier Dir die Treppe auf ein anderes Teilbild.  
Lass Dir nun ein Bauteil der Treppe einblenden (z.B. ein Wange oder ähnliches) und zwar maßlich so, dass es direkt über der von Dir gewünschten Treppe abschließt. Desweiteren sollte dieses Bauteil auf volle Treppenauflänge/-breite (je nachdem wo Deine Wand laufen soll im Bezug auf die Treppe) eingestellt sein. Schalte die anderen Bauteile alle aus.

Beende die Treppenkonstruktion.  
Wandle diese vorhanden "Treppe" nun in 3d um.

Jetzt kannst Du den Befehl wählen "3d-Bauteile wandeln in Architekturebenen (oder so ähnlich) und damit das vorliegende Bauteil wandeln.

Aus dem Treppenbauteil hast Du nun ein Ebenenpaar gemacht und kannst die von Dir gewünscht Wand nun auf diese beziehen (OK Wand wäre in diesem Fall = Abstand 0 zur unteren Ebene)

Hoffe Dir weitergeholfen zu haben.

Greez, Peter



27.11.2003 um 13:39:23 Michael Anwander

**RE: Wand OK endet UK Treppenlauf**

Hallo Peter!

Sensationell, ein langer Weg (weil jede Stufe gewandelt werden muss) - aber es klappt. Wer auch immer die Berechtigung besitzt einen Daumen zu vergeben, ich finde der Tipp hat einen verdient.

Grüße

Michael



27.11.2003 um 14:11:06 Markus Philipp

**RE: Wand OK endet UK Treppenlauf** 🙌

das ganze geht auch noch einfacher!

Mit dieser Option wählen Sie die Höhe der Bauteilunterkante bzw. -oberkante so, dass sie von einem anderen Bauteil bzw. einer Ebene, die sich nicht über das Bauteil erstreckt, übernommen wird. Dabei findet lediglich eine Übernahme statt, es wird keine Abhängigkeit gebildet. D.h. wenn sich die Höhe des Übernahmebauteils bzw. -ebene ändert, hat dies keine Auswirkung mehr auf das Bauteil.

So übernehmen Sie die Oberkante des Bauteils von der Oberkante eines existierenden Bauteils bzw. einer Ebene


1 Falls die Oberkante des anderen Bauteils geneigt ist, klicken Sie auf Abstand (lotrecht), wenn der eingegebene Abstand lotrecht zum Übernahmebauteil angetragen werden soll. Ansonsten klicken Sie auf Abstand (senkrecht), um den senkrechten Wert anzutragen.  
 2 Klicken Sie auf  
 3 Klicken Sie das Bauteil bzw. die Ebene an, dessen Oberkante übernommen werden soll, und geben Sie den Abstand an (0, falls die Höhe gleich sein soll).

So übernehmen Sie die Unterkante des Bauteils von der Unterkante eines existierenden Bauteils bzw. einer Ebene

1 Falls die Oberkante des anderen Bauteils geneigt ist, klicken Sie auf Abstand (lotrecht), wenn der eingegebene Abstand lotrecht zum Übernahmebauteil angetragen werden soll. Ansonsten klicken Sie auf Abstand (senkrecht), um den senkrechten Wert anzutragen.  
 2 Klicken Sie auf  
 3 Klicken Sie das Bauteil an, dessen Unterkante übernommen werden soll, und geben Sie den Abstand an (0, falls die Höhe gleich sein soll).

Hinweis: Die übernommenen Werte bleiben bestehen, auch wenn das Element, von dem die Werte übernommen wurden, gelöscht wird.

auszug aus der hilfe....

 27.11.2003 um 14:31:48 Peter Blickle


**RE: Wand OK endet UK Treppenlauf**

Ja stimmt. Wenn Du nur eine Wand direkt unter der z.B. obersten Stufe (und diese Wand nur eine Höhe haben soll) funktioniert dieser Weg viel schneller und einfacher! Thanx @ Markus.

Will man aber z.B. einen kompletten Abschluß erstellen, soll heißen, will man den Raum unter der Treppe nicht mehr sehen, in dem man unter die Treppe entlang der Aussenwange ein Wand zieht, dann kommt man wohl um die "Ebenen"-Methode nicht rum.

Diese Methode mit der "Treppe in Ebene wandeln" eignet sich auch noch um noch mehr Wohnfläche rauszukitzeln (Raum unter der Treppe passt sich an die "Treppenebene" an und die Wohnfläche wird nun auch mit der 1m/2m-Geschichte berechnet).

Greez Peter

 17.02.2005 um 20:43:17 Johannes Maerz


**RE: RE: Wand OK endet UK Treppenlauf**

> [...]  
 > Aus dem Treppenbauteil hast Du nun ein Ebenenpaar gemacht und kannst die von Dir gewünscht Wand nun auf diese beziehen (OK Wand wäre in diesem Fall = Abstand 0 zur unteren Ebene)  
 > [...]

um das Ganze noch etwas "komfortabler" zu machen, würde ich den kompletten Vorgang nochmal durchspielen, die Wand wie oben vorgeschlagen erstellen, dann DIESE Wand in 3D-Körper -> Ebenen wandeln...

dann kann man in diesen Ebenen die Bauteile, wie gewohnt oben und unten anbinden... 😊

und zum Punkt "was ist, wenn man noch was ändern muss?" leg ich mir die wichtigsten Zwischenschritte dieser Prozedur als projektbezogene Symbole ab, dann kann ich schnell dort zugreifen, wo geändert werden muss und muss nicht jedesmal das Rad neu erfinden 😊

 18.02.2005 um 06:35:22 Frank Saelzer

**RE: Wand OK endet UK Treppenlauf**

Tja,  
 NEM hat fast 20 Jahre gebraucht bis man gemerkt hat, dass Fenster auch Fensterbänke benötigen (V2005)!  
 Wie lange müssen wir wohl da auf den schon mehrfach geäußerten Wunsch warten .. Wände mit Treppenläufe verschneiden ...



Gruß Frank