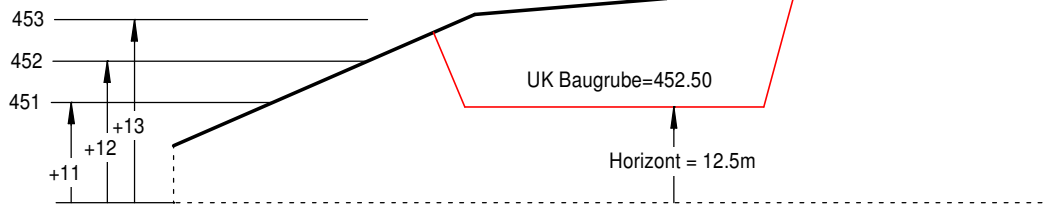
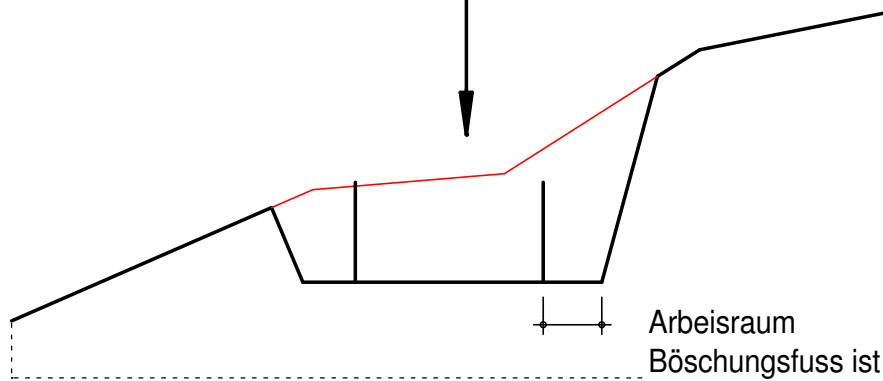


Aushub "Fläche" ✓



3D Polygon
in Z Richtung

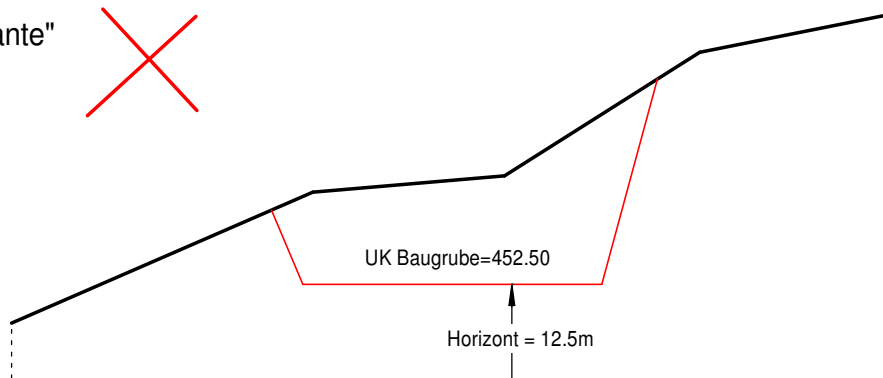
Höhe DGM Mode 440 = 0.00



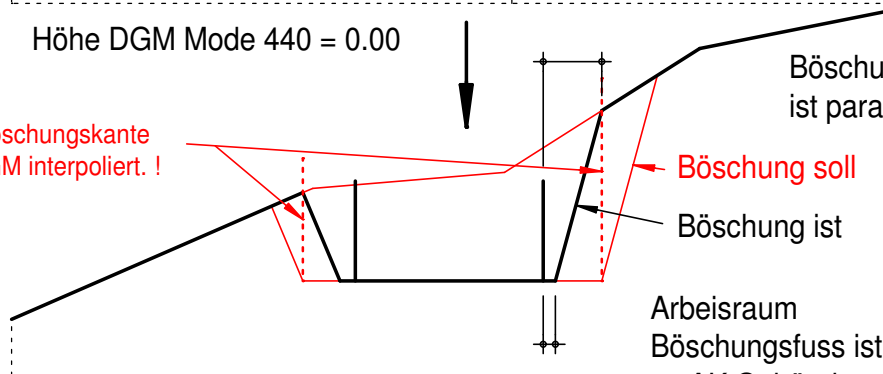
Arbeitsraum
Böschungsfuss ist parallel
zu AK Gebäude. ✓

1. Ich wähle Allgemeine Böschung,
2. DGM anklicken
3. Ich wähle Kanten und fahre die 2d Linie ab (= Böschungsfuss)
4. Ich gebe der Horizont ein 25.48m DGM hat folgende Höhe 440.0 m.ü.M ist auf 0.00, Sohle von 465.48 entspricht also 25.48
5. Ich gebe den Parameter, Böschung (10:1) ein.
Eingabeaufforderung ist **1:X** Achtung z.B Böschung 3:1 muss umgerechnet werden (=1:0.3333)
10:1 = 1:0.1 !!!
6. OK bestätigen (wenn auf allen Seiten gleich geböscht wird)

Aushub "Kante" ✗



Höhe DGM Mode 440 = 0.00



Böschungsoberkante
ist parallel zu AK Gebäude !

Aus Allplan Hilfe F1

Hinweis: Die Höhe der Böschungskante
wird auf die Höhe des DGM interpoliert. !

→ Böschung soll

→ Böschung ist

Arbeitsraum
Böschungsfuss ist variabel
zu AK Gebäude und weniger als soll !!