

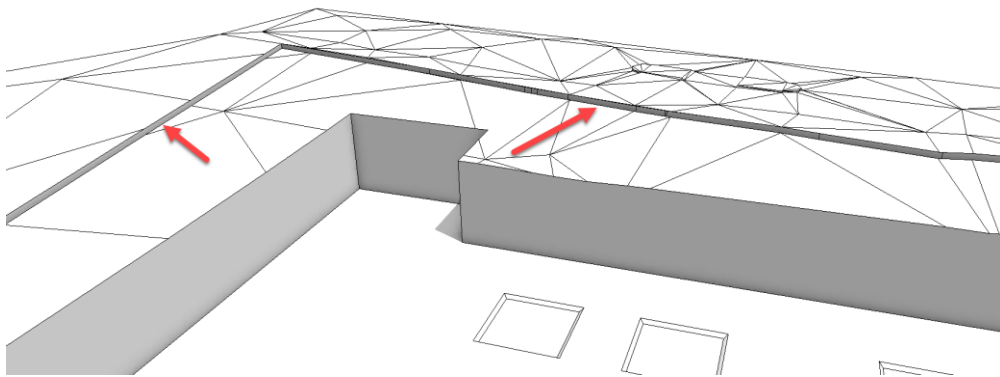


ADD-ON BAUGRUBE NEUES IN VERSION 3

Thierry Metzler | CDS Bausoftware AG

\ ADD-ON BAUGRUBE V3

NEUER VORGANG ABTRAGSSCHICHT



Baugrube

Baugrube Assistenten Bibliothek Objekte Ebenen Issue Manager Connect Layer

Elemente

Element hinzufügen

Name	Form	Vorgang	Höhe	Auftrag	Abtrag	Zeit
✓ Gelände 0	Fläche	Bodenschicht	479.746	0.0	0.0	34.9
✓ Mutterboden	Polygon	Abtragsschicht	479.746	0.0	1209.0	77.2
✓ Objekt 1	Polygon nur Abtrag		476.450	0.0	11662.3	13.1
✓ Objekt 2	Polygon nur Abtrag		476.300	✓	0.0	1.7 7.0
✓ Objekt 3	Polygon nur Abtrag		476.300	✓	0.0	1.7 6.1
✓ Objekt 4	Polygon nur Abtrag		476.300	✓	0.0	1.7 7.5
✓ Objekt 5	Polygon nur Abtrag		476.300	✓	0.0	1.7 6.3
✓ Objekt 6	Polygon nur Abtrag		476.300	✓	0.0	1.7 7.7
✓ Objekt 7	Polygon nur Abtrag		476.300	✓	0.0	4.0 6.3
✓ Objekt 8	Polygon nur Abtrag		476.300	✓	0.0	1.7 7.8
✓ Objekt 9	Polygon nur Abtrag		476.300	✓	0.0	1.7 7.7
✓ Objekt 10	Polygon nur Abtrag		476.300	✓	0.0	1.7 7.8
✓ Objekt 11	Polygon nur Abtrag		476.300	✓	0.0	1.7 7.9
✓ Objekt 12	Polygon nur Abtrag		476.300	✓	0.0	1.7 8.7
✓ Objekt 13	Polygon Auf-/Abtrag		476.300	✓	0.0	1.7 9.9
✓ Objekt 14	Polygon Auf-/Abtrag		476.300	✓	0.0	1.7 11.3

Summe Abtrag [m³] 12926.6
 Summe Auftrag [m³] 0.0

Element

Aktiv

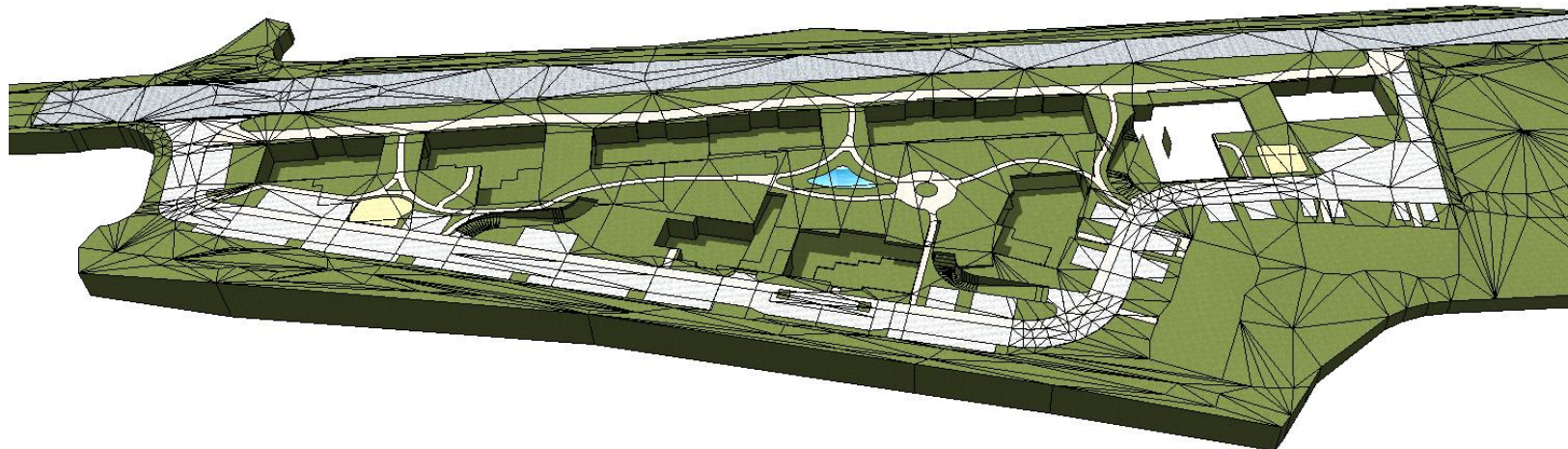
Name Mutterboden

Vorgang **Abtragsschicht**

Beschriftung Name Höhe

\ ADD-ON BAUGRUBE V3

OBERSCHICHT HEISST NEU AUFTRAGSSCHICHT



▼ Elemente

Element hinzufügen

Name	Form	Vorgang	Höhe	Auftrag	Abtrag	Zeit
Neugelände	Fläche	Bodenschicht	74.596	0.0	0.0	193.8
Bundesstraße	Polygon	Auftragsschicht	74.516	0.0	0.0	38.5
Straße	Polygon	Auftragsschicht	74.596	0.0	0.0	140.0
Straße	Polygon	Auftragsschicht	74.596	0.0	0.0	283.7
Parken	Polygon	Auftragsschicht	74.596	0.0	0.0	93.5
Parken	Polygon	Auftragsschicht	74.596	0.0	0.0	101.1
Parken	Polygon	Auftragsschicht	74.596	0.0	0.0	97.1
Parken	Polygon	Auftragsschicht	74.596	0.0	0.0	98.4
Parken	Polygon	Auftragsschicht	74.596	0.0	0.0	101.1
Parken	Polygon	Auftragsschicht	74.596	0.0	0.0	97.2
Parken	Polygon	Auftragsschicht	74.596	0.0	0.0	99.4
Parken	Polygon	Auftragsschicht	74.596	0.0	0.0	100.3
Parken	Polygon	Auftragsschicht	74.596	0.0	0.0	99.6
Parken	Polygon	Auftragsschicht	74.596	0.0	0.0	100.9
Parken	Polygon	Auftragsschicht	74.596	0.0	0.0	103.0
Parken	Polygon	Auftragsschicht	74.596	0.0	0.0	104.6

Summe Abtrag [m³] 0.0
 Summe Auftrag [m³] 0.0

▼ Element

Aktiv

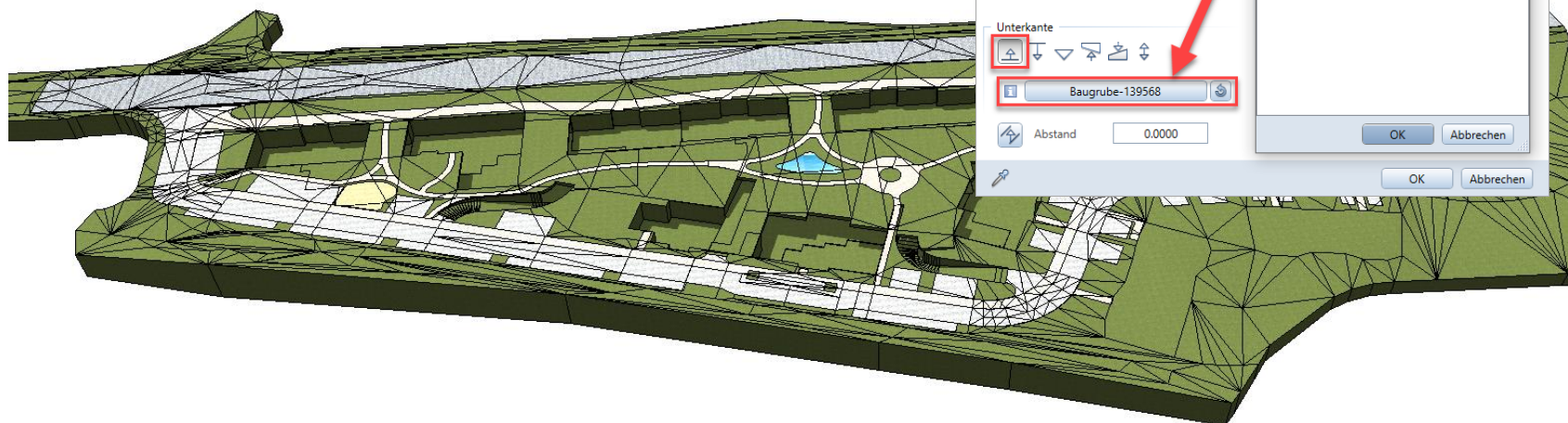
Name Bundesstraße

Vorgang Auftragsschicht

Beschriftung Name

\ ADD-ON BAUGRUBE V3

BEZUGSFLÄCHE FÜR ARCHITEKTURBAUTEILE



The image shows a 3D architectural model of a building foundation. A wireframe overlay is visible, highlighting the structural elements. The model is rendered in green and grey, showing the complex geometry of the foundation and surrounding terrain.

Höhe (Height) dialog box:

- Oberkante (Top edge): Freie Höhe oben (Free height top)
- Bauteilhöhe (Component height): 0.1000
- Abstand (Distance): 0.0000
- Unterkante (Bottom edge): Baugrube-139568

Ebene zuweisen (Assign level) dialog box:

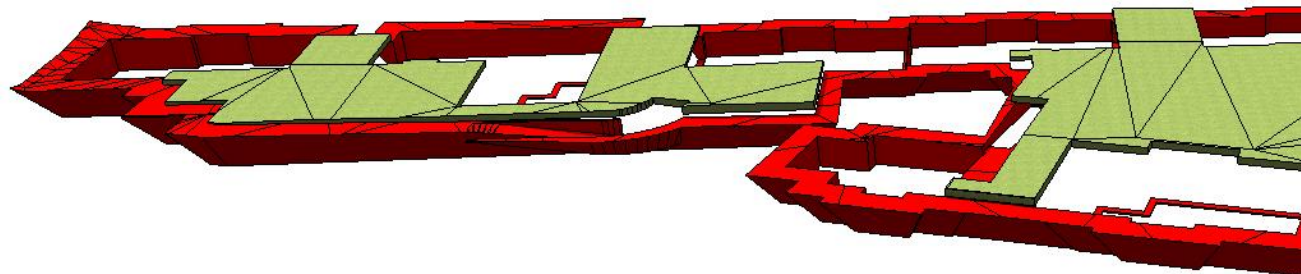
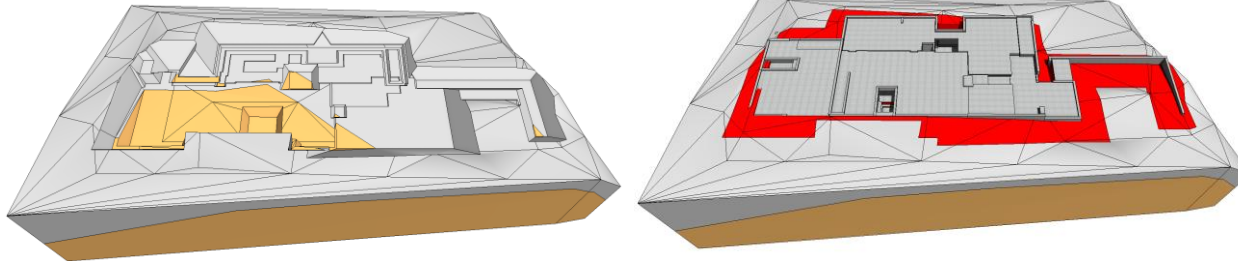
- Bezugsflächen (Reference surfaces): -2.5040 Baugrube-139568
- Standardebenen (Standard levels): 2.5000 Freie Höhe oben, 0.0000 Freie Höhe unten

Baugrube (Basement) properties panel:

- 3D-Darstellung (3D representation): Anzeige (Display) set to Alle Flächen (All surfaces)
- Elementkörper (Element bodies): Farbe Auftrag (Color assignment) set to 6 (red), Farbe Abtrag (Color subtraction) set to 2 (yellow)
- Bezugsfläche (Reference surface): Erzeugen (Generate) set to Alle Flächen (All surfaces), Name (Name) set to Baugrube-139568, Auftragsschicht (Assignment layer) set to Einschließen (Include)

\ ADD-ON BAUGRUBE V3

NEUER VORGANG VERFÜLLUNG



Baugrube

Baugrube | Assistenten | Bibliothek | Objekte | Ebenen | Issue Manager | Connect | Layer

Elemente

Element hinzufügen

Name	Form	Vorgang	Höhe	Auftrag	Abtrag	Zeit
✓ Fundament	Polygon nur Abtrag		400.540	0.0	2.5	6.7
✓ Fundament	Polygon nur Abtrag		400.540	0.0	2.5	7.0
✓ Fundament	Polygon nur Abtrag		400.740	0.0	0.6	8.0
✓ Fundament	Polygon nur Abtrag		400.640	0.0	1.3	7.4
✓ Fundament	Polygon nur Abtrag		400.640	0.0	1.5	7.4
✓ Fundament	Polygon nur Abtrag		400.640	0.0	1.5	7.8
✓ Fundament	Polygon nur Abtrag		400.640	0.0	1.5	8.0
✓ Fundament	Polygon nur Abtrag		400.640	0.0	1.5	7.7
✓ Fundament	Polygon nur Abtrag		400.640	0.0	1.5	7.8
✓ Fundament	Polygon nur Abtrag		400.640	0.0	1.5	8.1
✓ Fundament	Polygon nur Abtrag		400.540	0.0	2.5	7.7
✓ Fundament	Polygon nur Abtrag		400.540	0.0	2.5	8.0
✓ Rampe	Polygon Auf Abtrag		400.940	21.3	155.5	24.0
✓ Verfüllung	Polygon Verfüllung		404.740	23334.7	0.0	24.9
✓ Gebäude	Körper nur Abtrag		399.740	0.0	17300.2	184.4

Summe Abtrag (m³) 34417.2
 Summe Auftrag (m³) 23356.0

Element

Aktiv

Name Verfüllung

Vorgang Verfüllung

Wirkung bis Terrain

Beschriftung Name

Farbe 6

Oberfläche

Polygon

Übernahme

Höhe 404.7400

Delta 0.0000

Begrenzung 3.0000

Globale Begrenzung Ignorieren

Neigung [°] 0.0000

Richtung 0.0000

Kanten

Gruppierungswinkel 0.0000

Versatz 0.0000

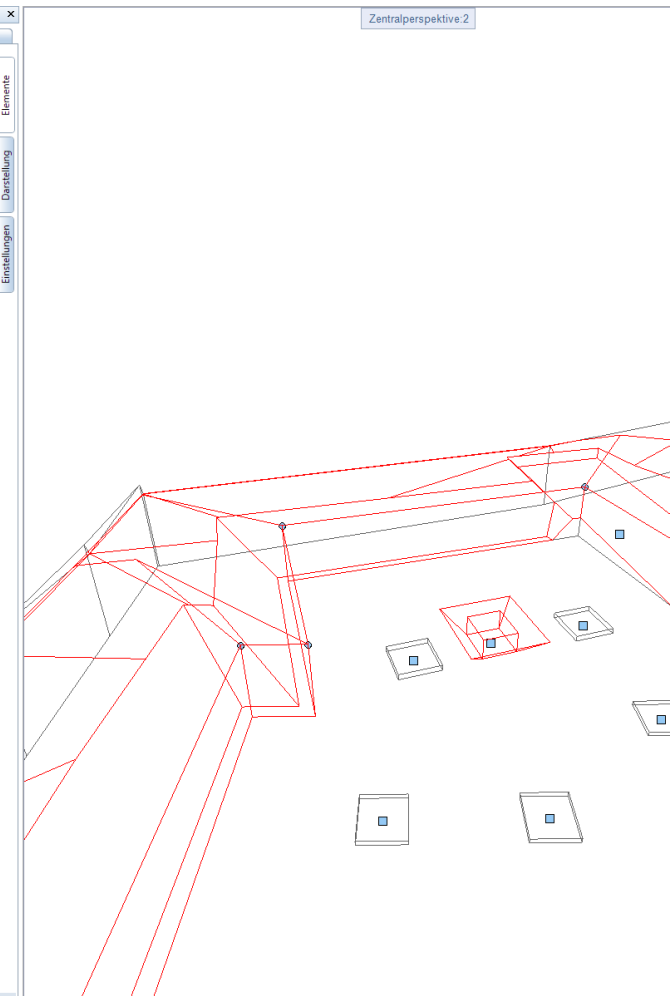
An allen Kanten Gleich

Auftrag

Bis zur Begrenzung Böschchen

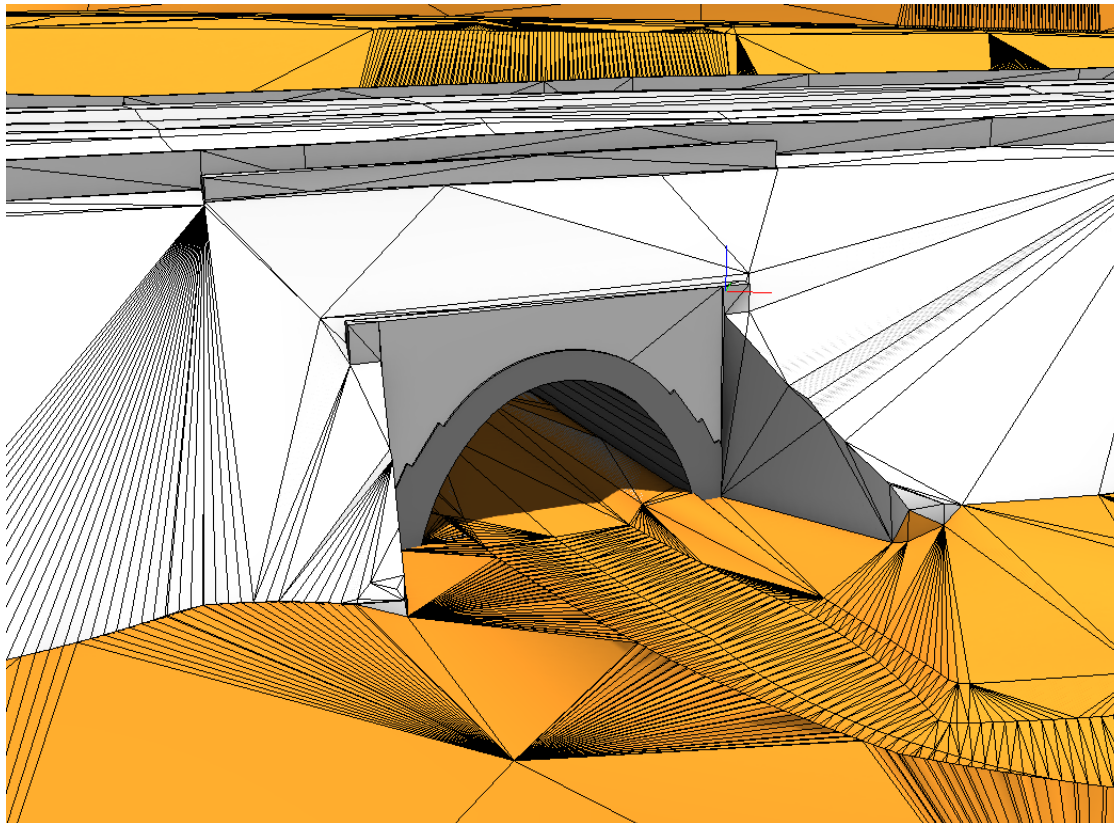
Böschungswinkel [°] 2.0000

An allen Kanten Gleich



\ ADD-ON BAUGRUBE V3

ÜBERNAHME VON 3D KÖRPERN OHNE UK ANPASSUNG



Elemente

Element hinzufügen

Name	Form	Vorgang	Höhe	Auftrag	Abtrag	Zeit
✓ Fundament	Polygon	nur Abtrag	400.540	0.0	2.5	7.0
✓ Fundament	Polygon	nur Abtrag	400.540	0.0	2.5	6.8
✓ Fundament	Polygon	nur Abtrag	400.740	0.0	0.6	8.2
✓ Fundament	Polygon	nur Abtrag	400.640	0.0	1.3	7.4
✓ Fundament	Polygon	nur Abtrag	400.640	0.0	1.5	7.5
✓ Fundament	Polygon	nur Abtrag	400.640	0.0	1.5	7.6
✓ Fundament	Polygon	nur Abtrag	400.640	0.0	1.5	7.5
✓ Fundament	Polygon	nur Abtrag	400.640	0.0	1.5	7.6
✓ Fundament	Polygon	nur Abtrag	400.640	0.0	1.5	7.6
✓ Fundament	Polygon	nur Abtrag	400.640	0.0	1.5	7.5
✓ Fundament	Polygon	nur Abtrag	400.640	0.0	1.5	8.1
✓ Fundament	Polygon	nur Abtrag	400.540	0.0	2.5	7.6
✓ Fundament	Polygon	nur Abtrag	400.540	0.0	2.5	8.0
✓ Rampe	Polygon Auf-/Abtrag	400.940	✓	21.3	155.5	25.0
✓ Verfüllung	Polygon Verfüllung	404.740		23334.7	0.0	25.4
✓ Gebäude	Körper	nur Abtrag	399.740		0.0	17300.2 188.1

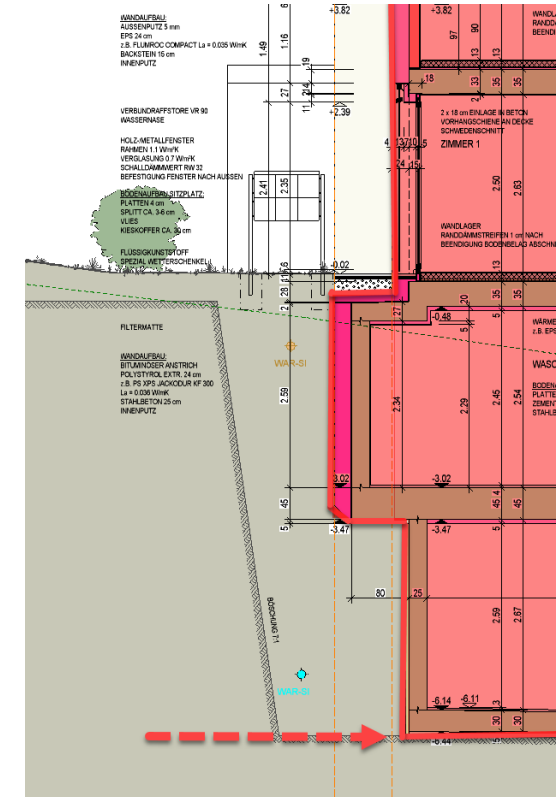
Summe Abtrag [m³] 34417.2
Summe Auftrag [m³] 23356.0

Element

Aktiv
 Name Gebäude
 Vorgang nur Abtrag
 Wirkung bis Terrain
 Beschriftung Name Höhe

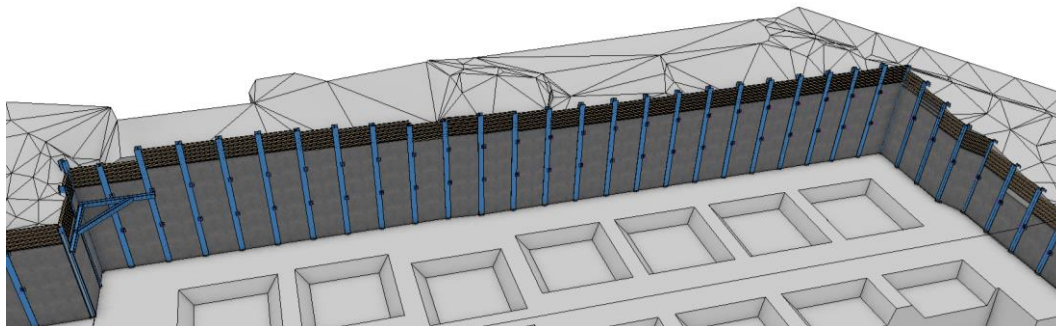
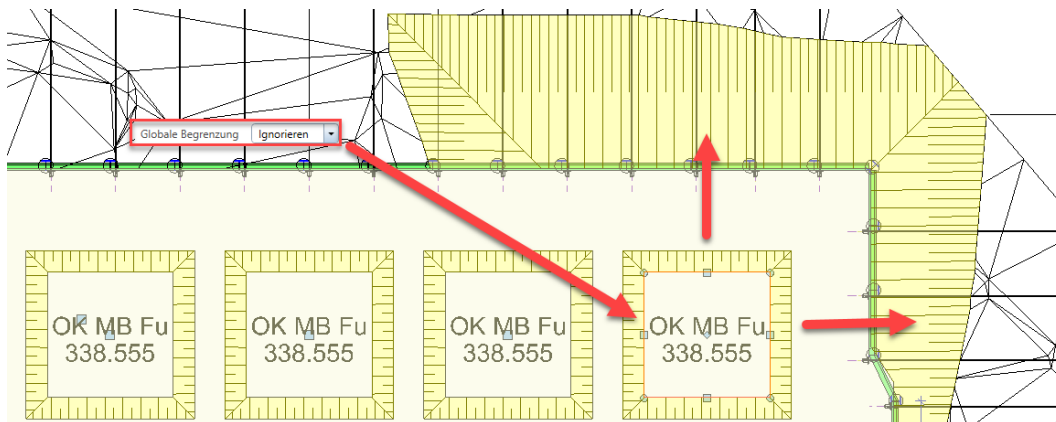
Körper

Höhe 399.7400
Delta 0.0000



\ ADD-ON BAUGRUBE V3

Globale Begrenzung



Elemente

Element hinzufügen

Name	Form	Vorgang	Höhe	Auftrag	Abtrag	Zeit
✓ Gelände 0	Körper	Bodenschicht	335.435	0.0	0.0	0.3
✓ Globale Begrenz.	Polygon	nur Abtrag	360.000	0.0	0.0	4.0
✓ OK MB Fu	Polygon	nur Abtrag	340.770	0.0	113.8	19.7
✓ OK MB	Polygon	nur Abtrag	337.720	0.0	1203.7	29.4
✓ OK MB	Polygon	nur Abtrag	338.920	0.0	84.8	16.3
✓ OK MB	Polygon	nur Abtrag	339.220	0.0	16.7	13.2
✓ OK MB	Polygon	nur Abtrag	339.220	0.0	68.4	16.2
✓ OK MB	Polygon	nur Abtrag	339.580	0.0	4.6	13.6
✓ OK MB	Polygon	nur Abtrag	339.580	0.0	9.4	13.9
✓ OK MB	Polygon	nur Abtrag	339.730	0.0	12.8	13.9
✓ OK MB	Polygon	nur Abtrag	339.730	0.0	47.1	15.8
✓ OK MB	Polygon	nur Abtrag	346.400	0.0	13.3	15.2
✓ OK MB	Polygon	nur Abtrag	346.400	0.0	3.2	16.2
✓ OK MB	Polygon	nur Abtrag	337.535	0.0	132.1	19.1
✓ OK MB	Polygon	nur Abtrag	337.720	0.0	1288.1	26.0

Summe Abtrag [m²] 13070.9
 Summe Auftrag [m²] 0.0

Element

Aktiv

Name Globale Begrenz.

Vorgang **nur Abtrag**

Wirkung bis Gelände 0

Beschriftung Name

Höhe

Polygon

Übernahme

Höhe 360.0000

Delta 0.0000

Begrenzung

Globale Begrenzung **Erzeugen**

Neigung [°] 0.0000

Elemente

Element hinzufügen

Name	Form	Vorgang	Höhe	Auftrag	Abtrag	Zeit
✓ Gelände 0	Körper	Bodenschicht	335.435	0.0	0.0	0.3
✓ Globale Begrenz.	Polygon	nur Abtrag	360.000	0.0	0.0	4.0
✓ OK MB Fu	Polygon	nur Abtrag	340.770	0.0	113.8	19.7
✓ OK MB	Polygon	nur Abtrag	337.720	0.0	1203.7	29.4
✓ OK MB	Polygon	nur Abtrag	338.920	0.0	9.0	13.6
✓ OK MB	Polygon	nur Abtrag	339.220	0.0	16.7	13.2
✓ OK MB	Polygon	nur Abtrag	339.220	0.0	68.4	16.2
✓ OK MB	Polygon	nur Abtrag	339.220	0.0	68.4	16.2
✓ OK MB	Polygon	nur Abtrag	339.580	0.0	4.6	13.6
✓ OK MB	Polygon	nur Abtrag	339.580	0.0	9.4	13.9
✓ OK MB	Polygon	nur Abtrag	339.730	0.0	12.8	13.9
✓ OK MB	Polygon	nur Abtrag	339.730	0.0	47.1	15.8
✓ OK MB	Polygon	nur Abtrag	346.400	0.0	13.3	15.2
✓ OK MB	Polygon	nur Abtrag	346.400	0.0	3.2	16.2
✓ OK MB	Polygon	nur Abtrag	337.535	0.0	132.1	19.1
✓ OK MB	Polygon	nur Abtrag	337.720	0.0	1288.1	26.0

Summe Abtrag [m²] 13070.9
 Summe Auftrag [m²] 0.0

Element

Aktiv

Name ***variert***

Vorgang **nur Abtrag**

Beschriftung Name

Höhe

Polygon

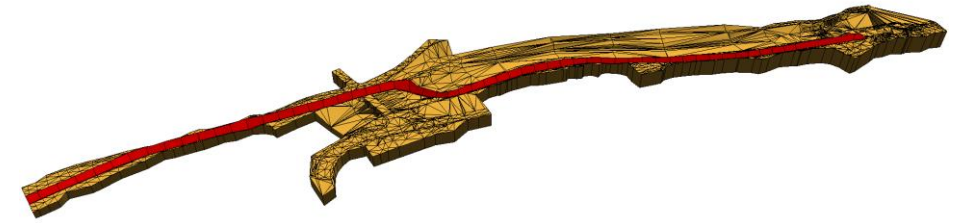
Höhe ***variert***

Delta 0.0000

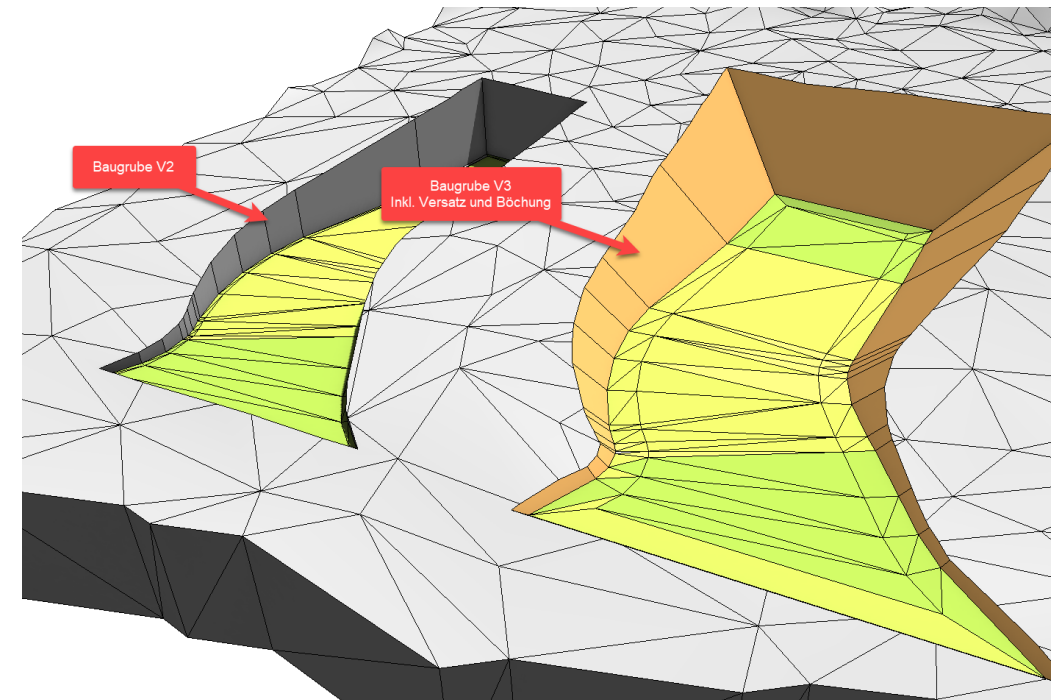
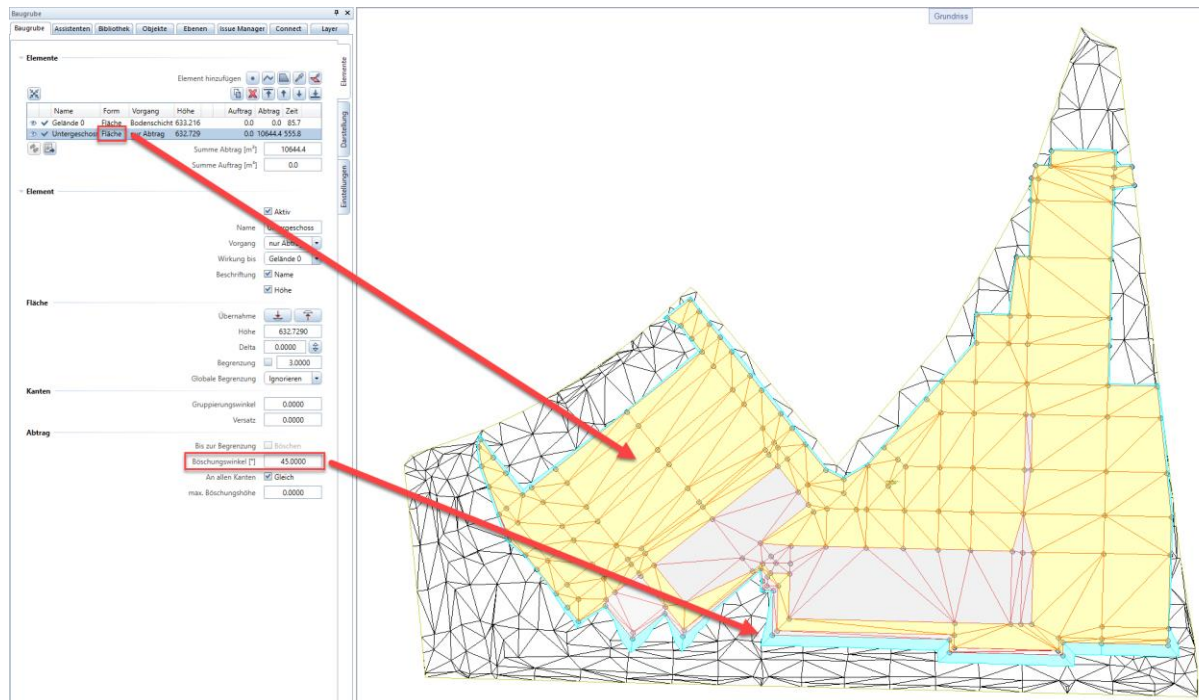
Globale Begrenzung **Benutzen**

Versatz ***variert***

\ ADD-ON BAUGRUBE V3










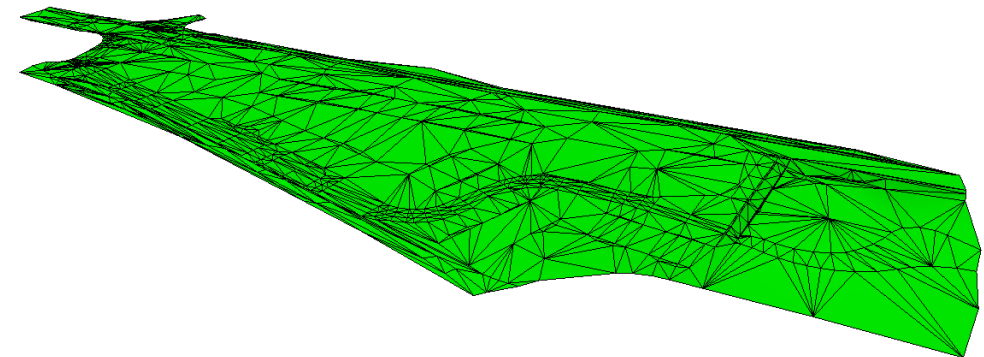
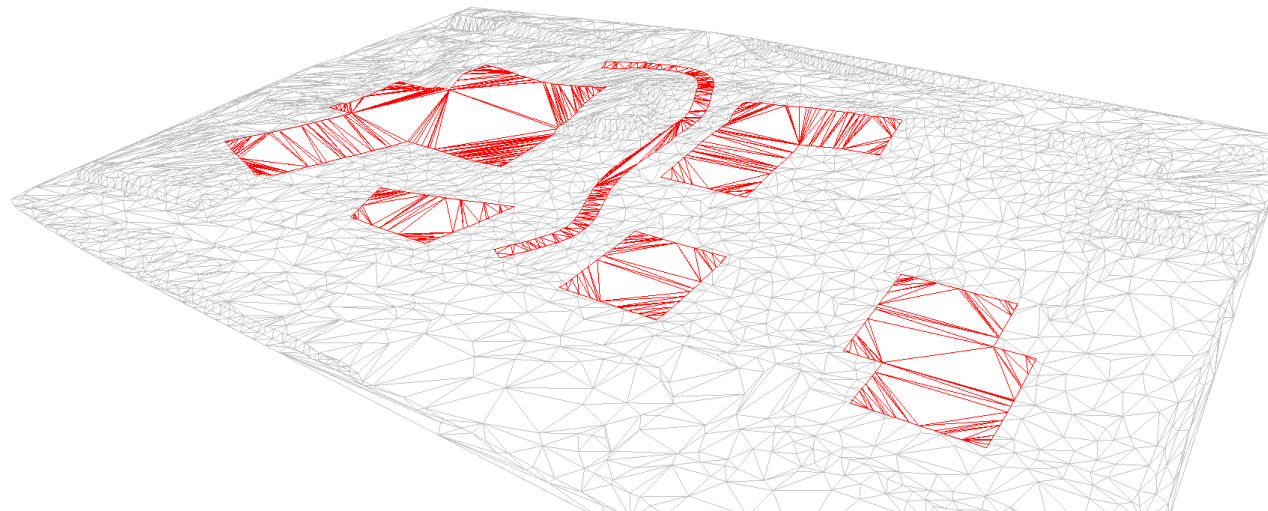
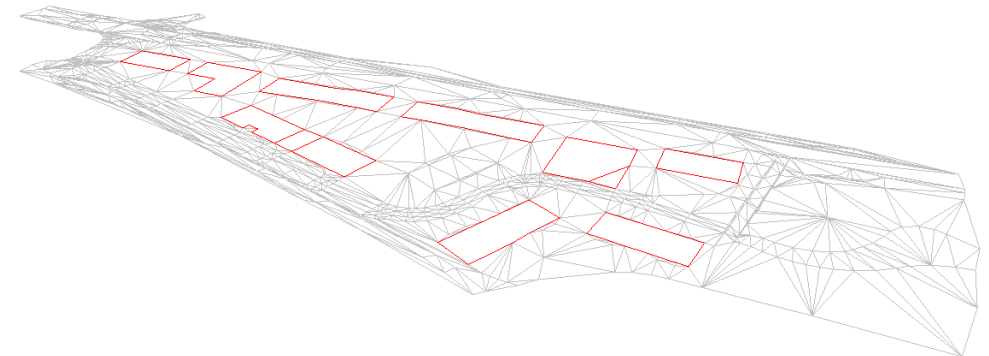
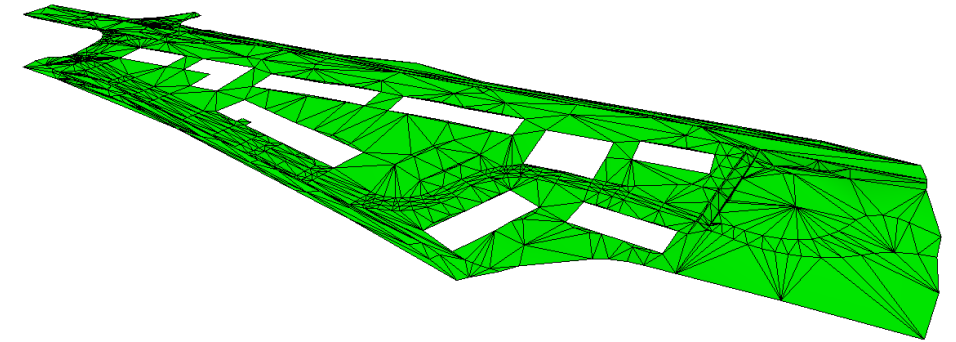
OPTIMIERUNG FLÄCHEN- UND LINIENMODIFIKATOR



\ ADD-ON BAUGRUBE V3

DREIECKSNETZE SCHLIESSEN

-  Dreiecksnetz erstellen
-  Baugrube erzeugen
-  Randpolygone löschen
-  Randpolylinie extrahieren
-  Dreiecksnetz schliessen
-  In Flächen zerlegen
-  Seiten- und Bodenflächen hinzufügen



\ ADD-ON BAUGRUBE V3

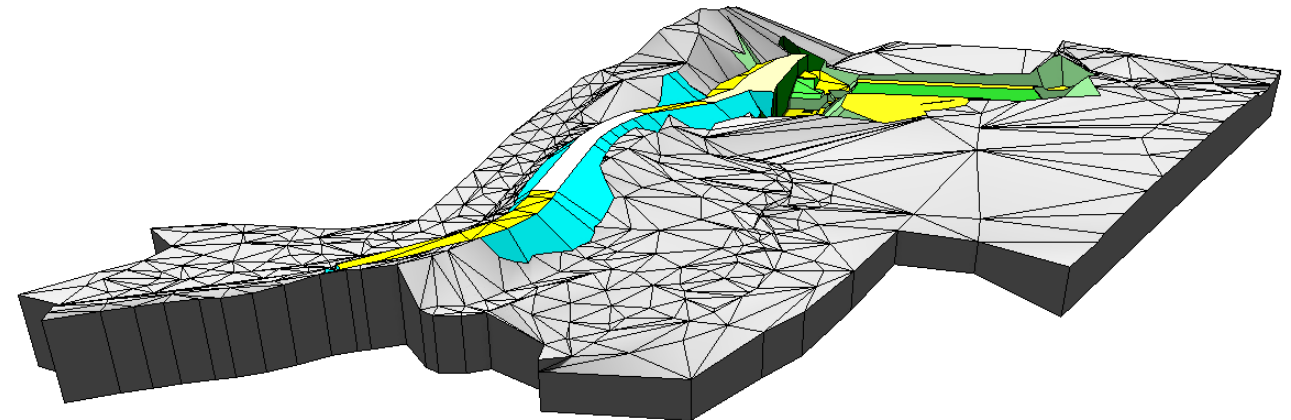
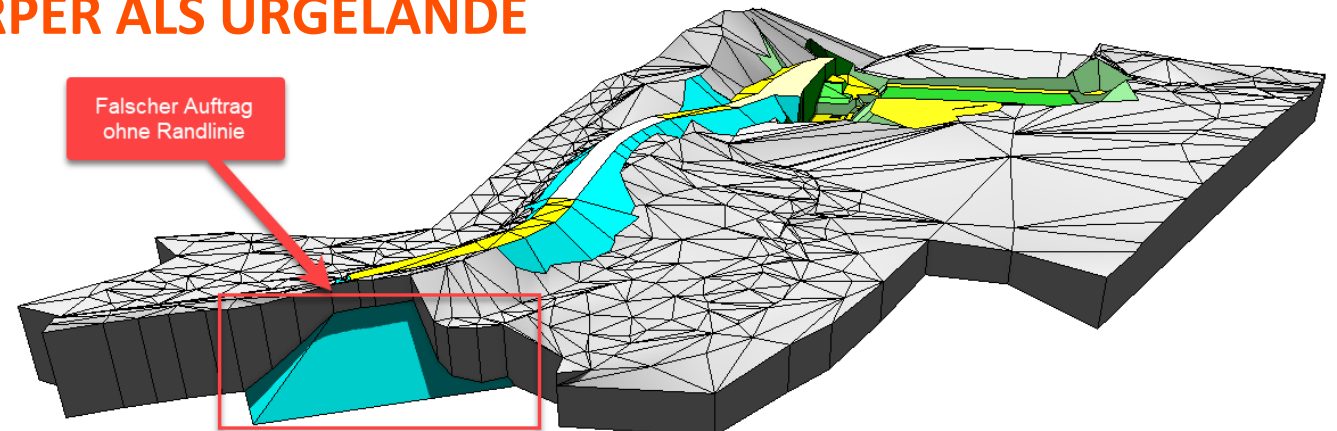
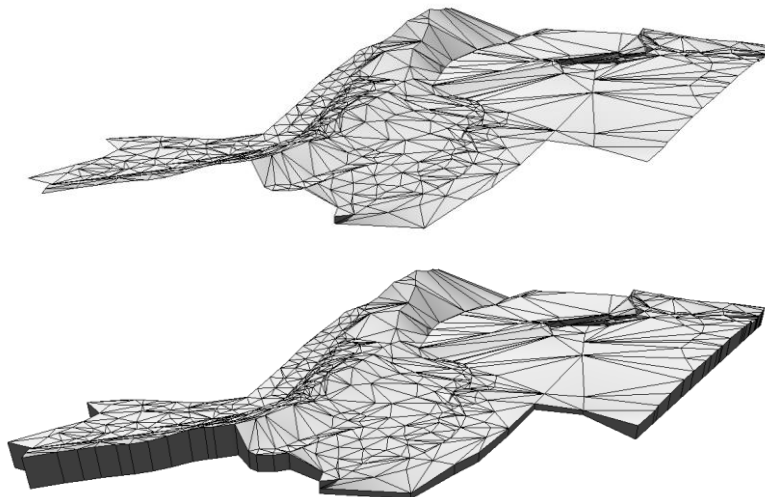
UMWANDLUNG VON FLÄCHEN IN KÖRPER ALS URGELÄNDE

Elemente

Element hinzufügen

Name	Form	Vorgang	Höhe	Auftrag	Abtrag	Zeit
✓ Gelände	Körper	Bodenschicht	567.832	0.0	0.0	0.0
				Summe Abtrag [m ³]	0.0	
				Summe Auftrag [m ³]	0.0	

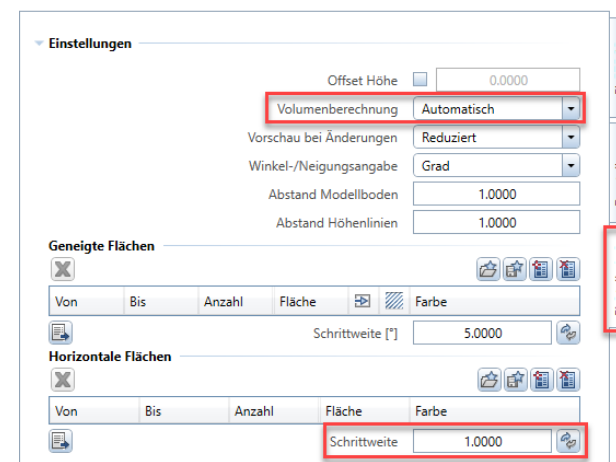
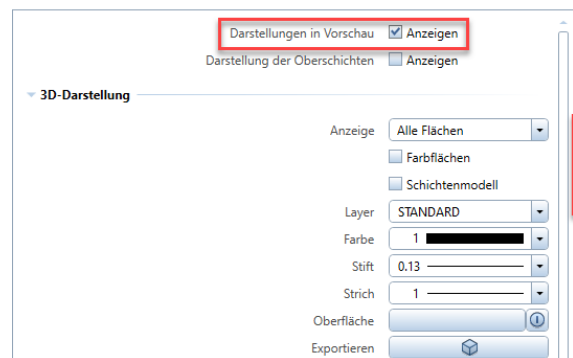
Darstellung



\ ADD-ON BAUGRUBE V3

SORTIERUNG MEHRERER MODIFIKATOREN GLEICHZEITIG ANPASSEN

VERBESSERTE GRUNDEINSTELLUNG



Elemente

Element hinzufügen

↑ ↑ ↓ ↓

	Name	Form	Vorgang	Höhe	Auftrag	Abtrag	Zeit
✓	Terrain	Fläche	Bodenschicht	438.131	0.0	0.0	1095.8
✓	best. Haus 1	441.80	Polygon nur Abtrag	441.800	0.0	33.4	17.7
✓	best. Haus 1	442.20	Polygon nur Abtrag	442.200	0.0	15.0	17.7
✓	best. Haus 1	439.80	Polygon nur Abtrag	439.800	0.0	116.2	16.0
✓	best. Haus 7	439.10	Polygon nur Abtrag	439.100	0.0	83.4	14.2
✓	best. Rampe		Polygon nur Abtrag	437.800	0.0	8.9	27.0
✓	best. Haus 7	437.80	Polygon nur Abtrag	437.800	0.0	1189.1	22.8
✓	best. Haus 7	437.70	Polygon nur Abtrag	437.700	0.0	545.0	26.5
✓	best. Haus 7	436.90	Polygon nur Abtrag	436.900	0.0	385.8	14.2
✓	best. Haus 7	436.60	Polygon nur Abtrag	436.600	0.0	92.8	13.8
✓	best. Haus 7	436.00	Polygon nur Abtrag	436.000	0.0	89.5	14.3
✓	H1 Aushub 1. UGa		Polygon nur Abtrag	437.960	0.0	1059.9	17.5
✓	H1 Aushub 1.UGb		Polygon nur Abtrag	437.960	0.0	438.2	14.5
✓	H1 Aushub 2. UG		Polygon nur Abtrag	434.900	0.0	5828.5	37.0
✓	H1 Aushub Rampe a		Polygon nur Abtrag	437.960	0.0	24.3	15.7
✓	H1 Aushub Rampe b		Polygon nur Abtrag	438.061	0.0	30.2	15.3
Summe Abtrag [m³]						11472.0	
Summe Auftrag [m³]						0.0	

Elemente

Darstellung

Einstellungen

\ ADD-ON BAUGRUBE V3

2D FARBDARSTELLUNG FÜR MUSTER UND SCHRAFFUREN VERBESSERT

2D-Darstellung

Anzeige

Farbflächen

Höhenlinien

Schraffur

Muster

Dichte

Gefällepeile

Länge

Größe

Winkel-/Neigungsangabe

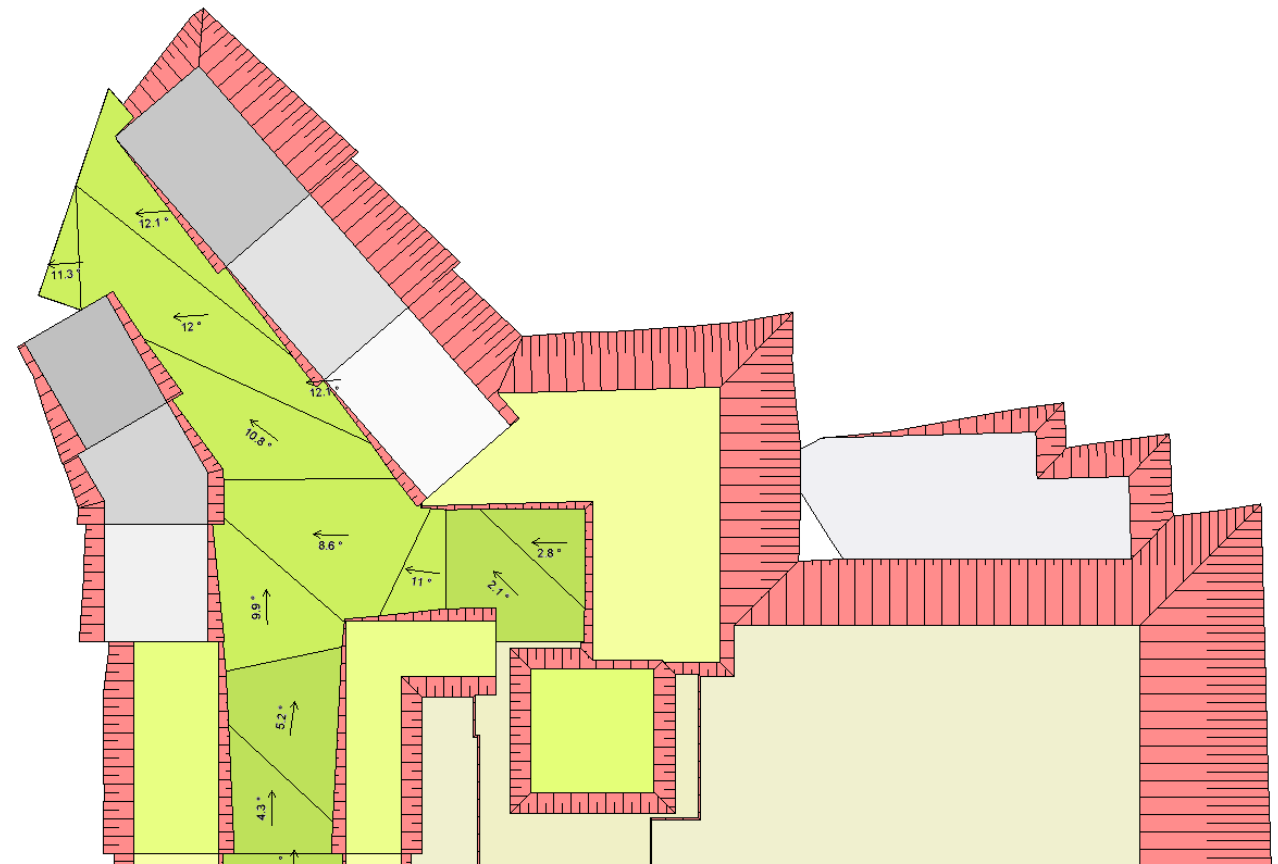
Layer

Farbe

Stift

Strich

Exportieren



\ ADD-ON BAUGRUBE V3

FARBZUWEISUNG FÜR DIE FLÄCHEN / SPEICHERN LADEN

Geneigte Flächen

Von	Bis	Anzahl	Fläche	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Farbe
0.283	5.283	14	149.703	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	166
8.604	13.604	16	145.308	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	167
45.000	45.000	6	92.461	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	4
60.000	60.000	117	1132.446	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	108
89.000	94.000	34	56.638	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2

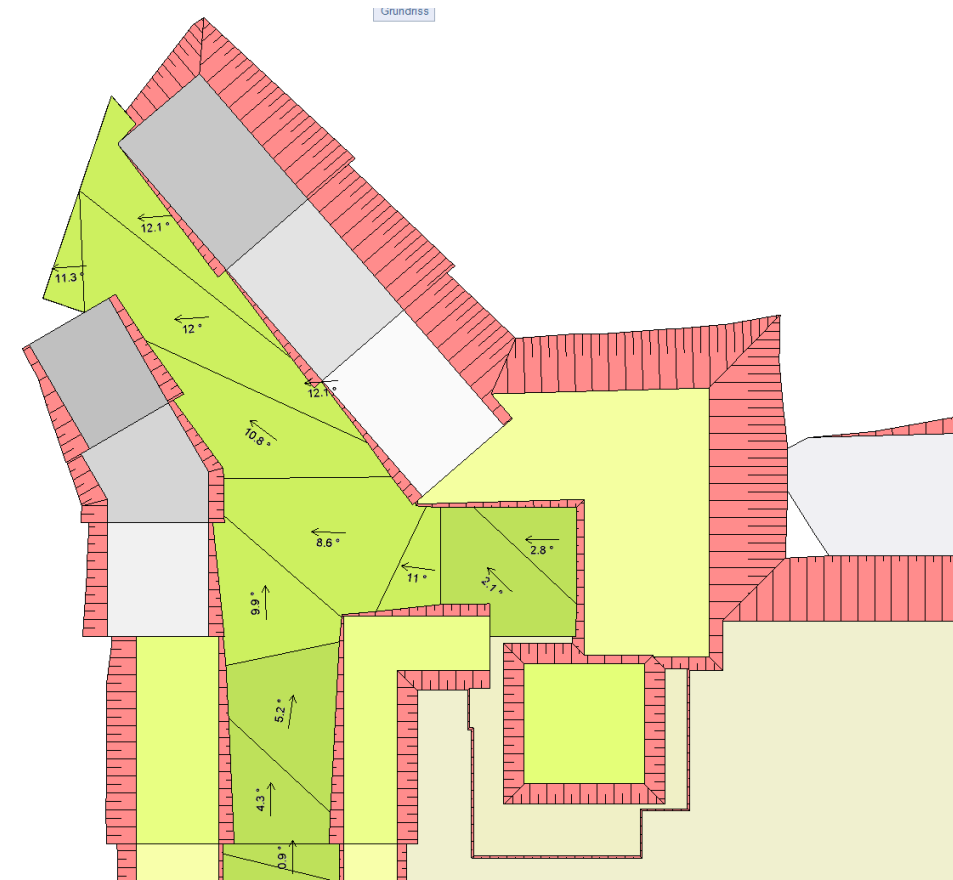
Schrittweite [°] 5.0000

Horizontale Flächen

Von	Bis	Anzahl	Fläche	Farbe
478.740	478.740	1	10.904	166
479.200	479.200	1	20.869	167
479.240	479.240	1	10.705	166
479.740	479.740	1	10.720	167
479.800	479.800	1	11.950	145
480.240	480.240	1	11.968	146

Schrittweite 0.0000

Einstellungen



\ ADD-ON BAUGRUBE V3

LEGENDEN FÜR GENEIGTE UND HORIZONTALE FLÄCHEN

Geneigte Flächen					
Von	Bis	Anzahl	Fläche	Farbe	
0.349	5.349	56	2016.936	165	
5.573	10.573	24	161.948	167	
10.715	15.715	16	81.565	168	
15.882	20.882	18	86.786	169	
26.435	31.435	7	50.231	170	
32.191	37.191	18	114.116	141	









Horizontale Flächen					
Von	Bis	Anzahl	Fläche	Farbe	
463.830	465.330	17	820.092	163	
465.360	466.860	3	270.538	165	
467.160	468.660	9	271.335	167	
468.780	470.280	8	231.170	169	
470.340	471.840	6	106.497	171	
472.040	473.540	4	108.889	173	

Einstellungen








▼ Legende

Layer	STANDARD
Breite	1.0000
Höhe	0.5000
Textabstand	0.2500
Zeilenabstand	1.0000

Geneigte Flächen

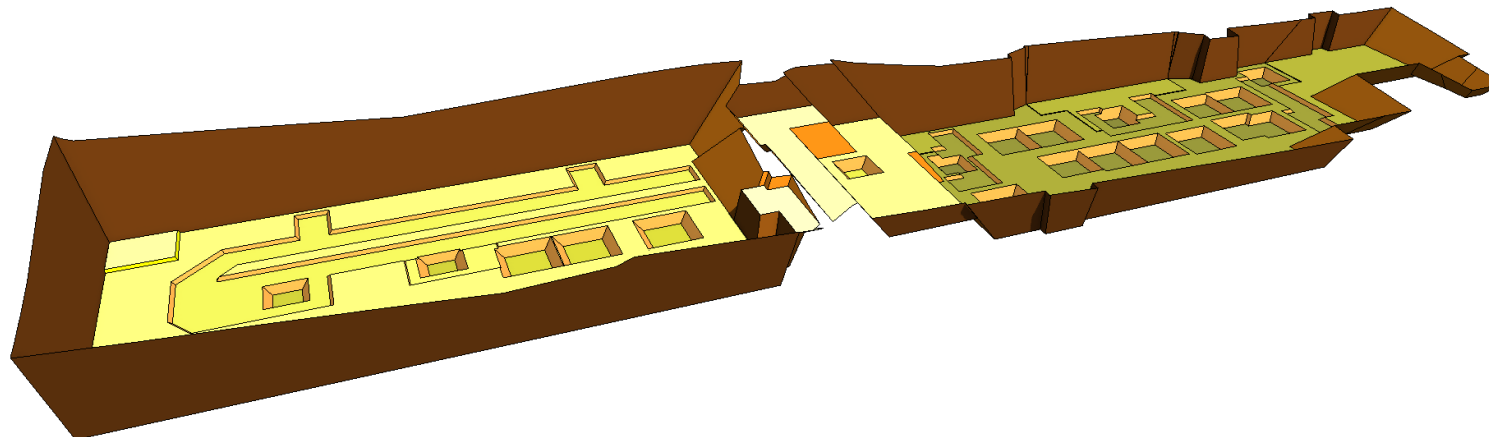
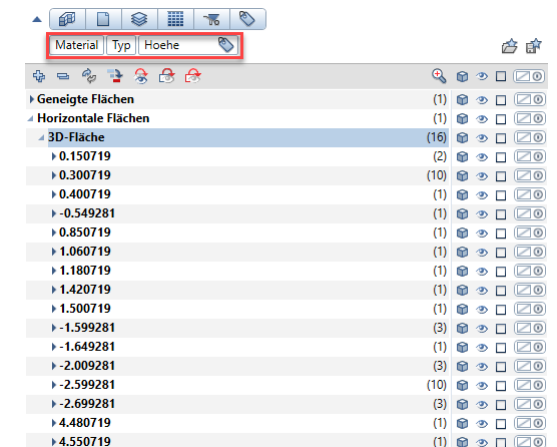
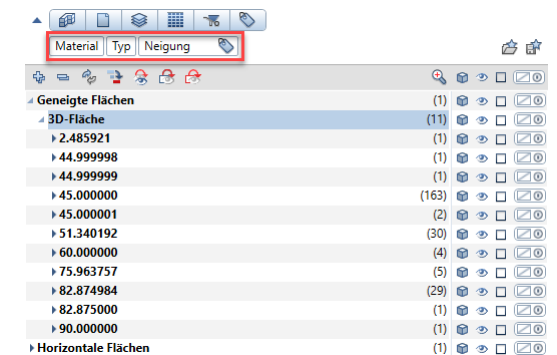
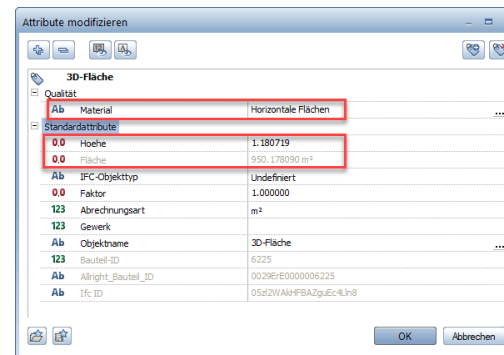
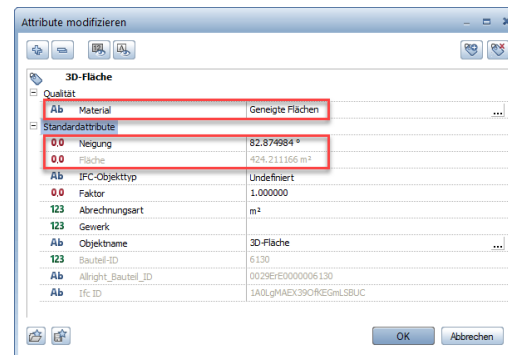
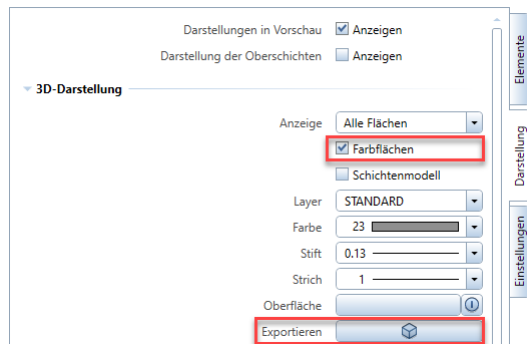
-  0.349° ... 5.349° 56 2016.936 m²
-  5.573° ... 10.573° 24 161.948 m²
-  10.715° ... 15.715° 16 81.565 m²
-  15.882° ... 20.882° 18 86.786 m²
-  26.435° ... 31.435° 7 50.231 m²
-  32.191° ... 37.191° 18 114.116 m²
-  45.000° 150 2294.979 m²
-  56.310° 21 361.808 m²

Horizontale Flächen

-  463.830 ... 465.330 17 820.092 m²
-  465.360 ... 466.860 3 270.538 m²
-  467.160 ... 468.660 9 271.335 m²
-  468.780 ... 470.280 8 231.170 m²
-  470.340 ... 471.840 6 106.497 m²
-  472.040 ... 473.540 4 108.889 m²
-  474.510 1 27.526 m²

\ ADD-ON BAUGRUBE V3

ATTRIBUTE FÜR GENEIGTE UND HORIZONTALE FLÄCHEN



\ ADD-ON BAUGRUBE V3

VORSCHAU ELEMENTKÖRPER

Darstellungen in Vorschau Anzeigen
 Darstellung der Oberschichten Anzeigen

▼ 3D-Darstellung

Anzeige: **Alle Flächen**

Farbflächen

Schichtenmodell

Layer: **STANDARD**

Farbe: **1**

Stift: **0.13**

Strich: **1**

Oberfläche:

Exportieren:

Elementkörper

Farbe Auftrag: **6**

Farbe Abtrag: **4**

Vorschau Elementkörper Anzeigen

Exportieren:

Elemente
 Darstellung
 Einstellungen

▼ Elemente

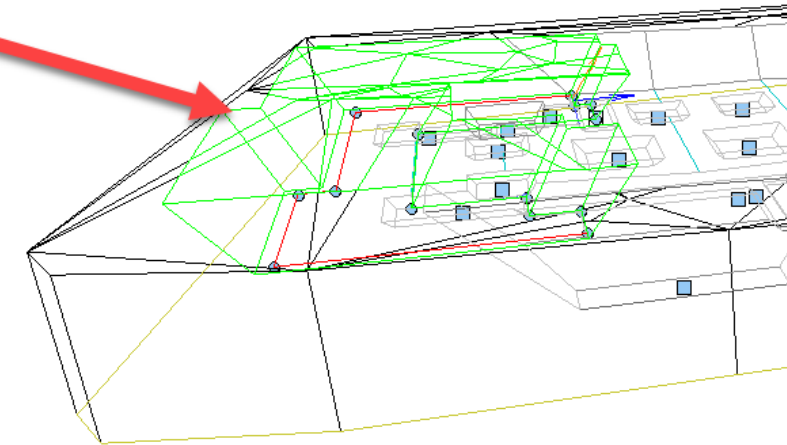
Element hinzufügen

Name	Form	Vorgang	Höhe	Auftrag	Abtrag	Ze
✓ Gelände 0	Fläche	Bodenschicht	401.000	0.0	0.0	21
✓ Keller 1	Polygon	nur Abtrag	398.460	0.0	1958.5	16
✓ Keller 2	Polygon	nur Abtrag	398.360	0.0	717.2	6
✓ Keller 3	Polygon	nur Abtrag	398.260	0.0	917.5	7
✓ Keller 4	Polygon	nur Abtrag	398.110	0.0	3304.3	22
✓ EH	Fläche	nur Abtrag	397.940	0.0	6248.5	53
✓ Arbeitsraum EH	Polylinie	nur Abtrag	397.940	0.0	399.2	4C
⊗ Arbeitsraum 1	Polylinie	nur Abtrag	398.140	0.0	0.0	C
⊗ Arbeitsraum 2	Polylinie	nur Abtrag	397.940	0.0	0.0	C
✓ Versickerung rechts	Polygon	nur Abtrag	396.100	0.0	438.6	4
✓ Versickerung links	Polygon	nur Abtrag	396.100	0.0	483.7	4
✓ KV 1	Polygon	nur Abtrag	397.880	0.0	15.6	7
✓ KV 2	Polygon	nur Abtrag	397.690	0.0	84.7	8
✓ KV 3	Polygon	nur Abtrag	397.640	0.0	66.8	8
✓ KV 4	Polygon	nur Abtrag	397.490	0.0	31.4	4

Summe Abtrag [m³] 15216.1
 Summe Auftrag [m³] 0.0

▼ Element Aktiv

Elemente
 Darstellung
 Einstellungen



\ ADD-ON BAUGRUBE V3

ELEMENTKÖRPER FÜR DEN ABTRAG IN UNTERSCHIEDLICHEN FARBEN

Darstellungen in Vorschau Anzeigen
Darstellung der Oberschichten Anzeigen

▼ 3D-Darstellung


Anzeige: Alle Flächen
 Farbflächen
 Schichtenmodell


Layer: STANDARD

Farbe: 23

Stift: 0.13

Strich: 1

Oberfläche: 


Exportieren: 

Elementkörper

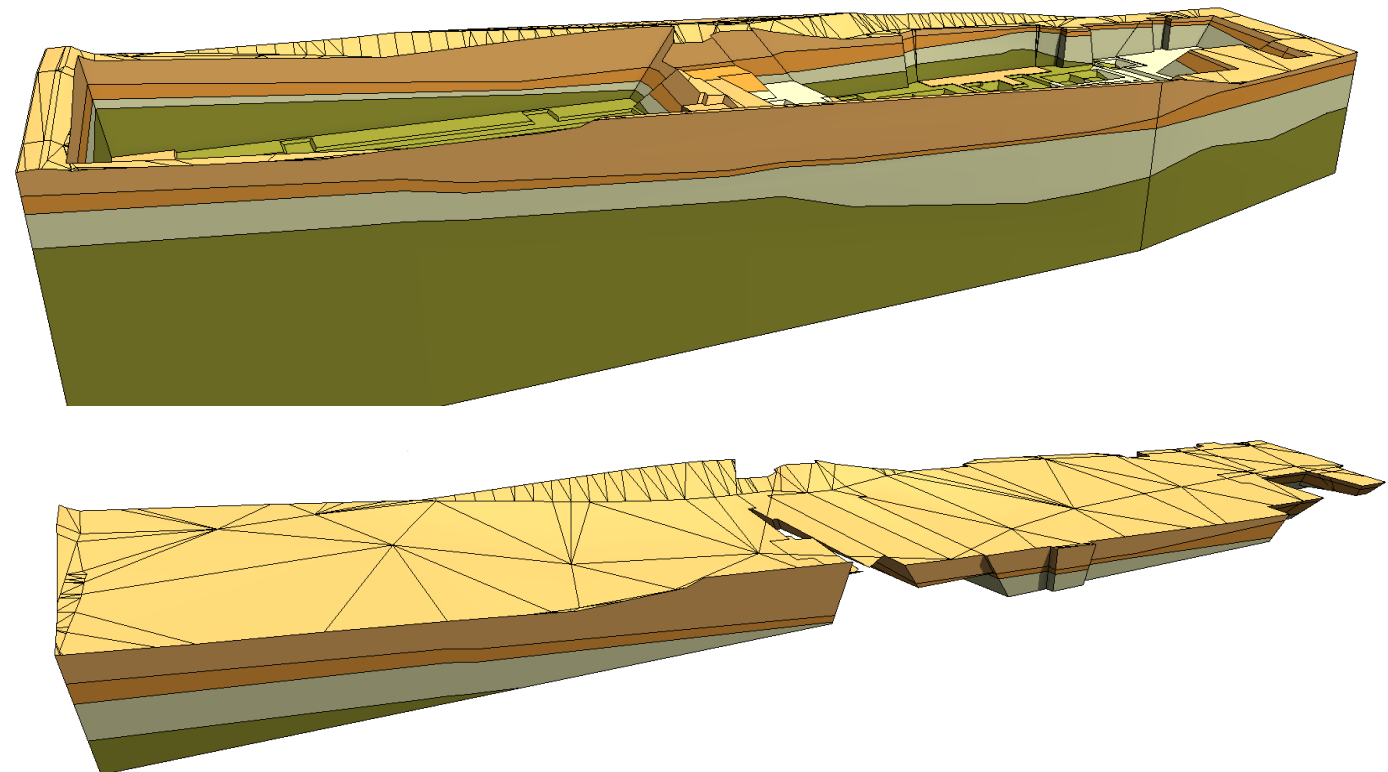
Farbe Auftrag: 6

Farbe Abtrag: 2

Vorschau Elementkörper Anzeigen

Exportieren: 

Elemente
Darstellung
Einstellungen



\ ADD-ON BAUGRUBE V3

ABTRAG AUCH ZULÄSSIG ÜBER DIE MAXIMALE URGELÄNDEHÖHE

maximale Urgeländehöhe

Name	Form	Vorgang	Höhe	Auftrag	Abtrag	Zeit
Gelände 0	Fläche	Bodenschicht	633.216	0.0	0.0	88.1
Damm	Polygon	nur Auftrag	645.000	30864.7	0.0	113.7
Fläche	Fläche	nur Abtrag	632.729	0.0	21585.9	539.3
Summe Abtrag [m³]			0.0			
Summe Auftrag [m³]			30864.7			

Element

Aktiv

Name: Damm

Vorgang: **nur Auftrag**

Wirkung bis: Gelände 0

Beschreibung: Name Höhe

Polygon

Übernahme:

Höhe: 645.0000

Delta: 0.0000

Begrenzung: 3.0000

Globale Begrenzung: Ignorieren

Neigung [°]: 0.0000

Richtung: 0.0000

Kanten

Gruppierungswinkel: 0.0000

Versatz: 0.0000

An allen Kanten: Gleich

Auftrag

Bis zur Begrenzung: Böschungen

Böschungswinkel [°]: 45.0000

An allen Kanten: Gleich

max. Böschungshöhe: 0.0000

Abtrag wird immer zum Höchsten Punkt gerechnet

Damm wird bis zum höchsten Punkt abgetragen

Name	Form	Vorgang	Höhe	Auftrag	Abtrag	Zeit
Gelände 0	Fläche	Bodenschicht	633.216	0.0	0.0	88.1
Damm	Polygon	nur Auftrag	645.000	30864.7	0.0	113.7
Fläche	Fläche	nur Abtrag	632.729	0.0	21585.9	539.3
Summe Abtrag [m³]			21585.9			
Summe Auftrag [m³]			30864.7			

Element

Aktiv

Name: Fläche

Vorgang: nur Abtrag

Wirkung bis: Gelände 0

Beschreibung: Name Höhe

Fläche

Übernahme:

Höhe: 632.7290

Delta: 0.0000

Begrenzung: 3.0000

Globale Begrenzung: Ignorieren

Kanten

Gruppierungswinkel: 0.0000

Versatz: 0.0000

Abtrag

Bis zur Begrenzung: Böschungen








Böschungswinkel [°]: 45.0000

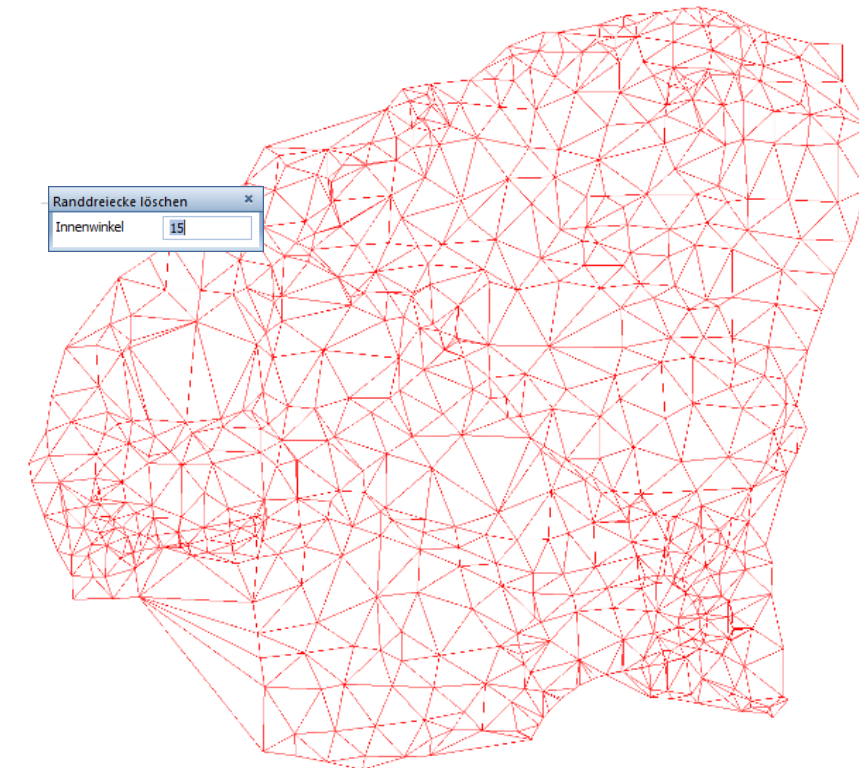
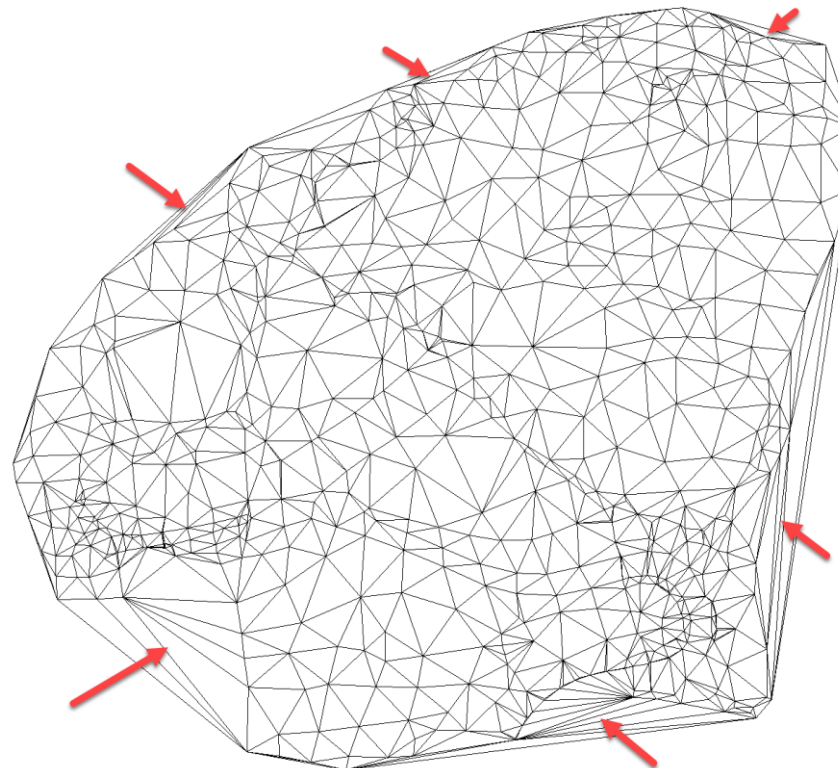
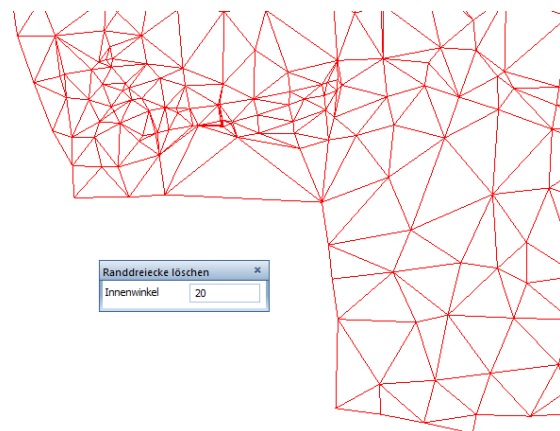
An allen Kanten: Gleich

max. Böschungshöhe: 0.0000

\ ADD-ON BAUGRUBE V3

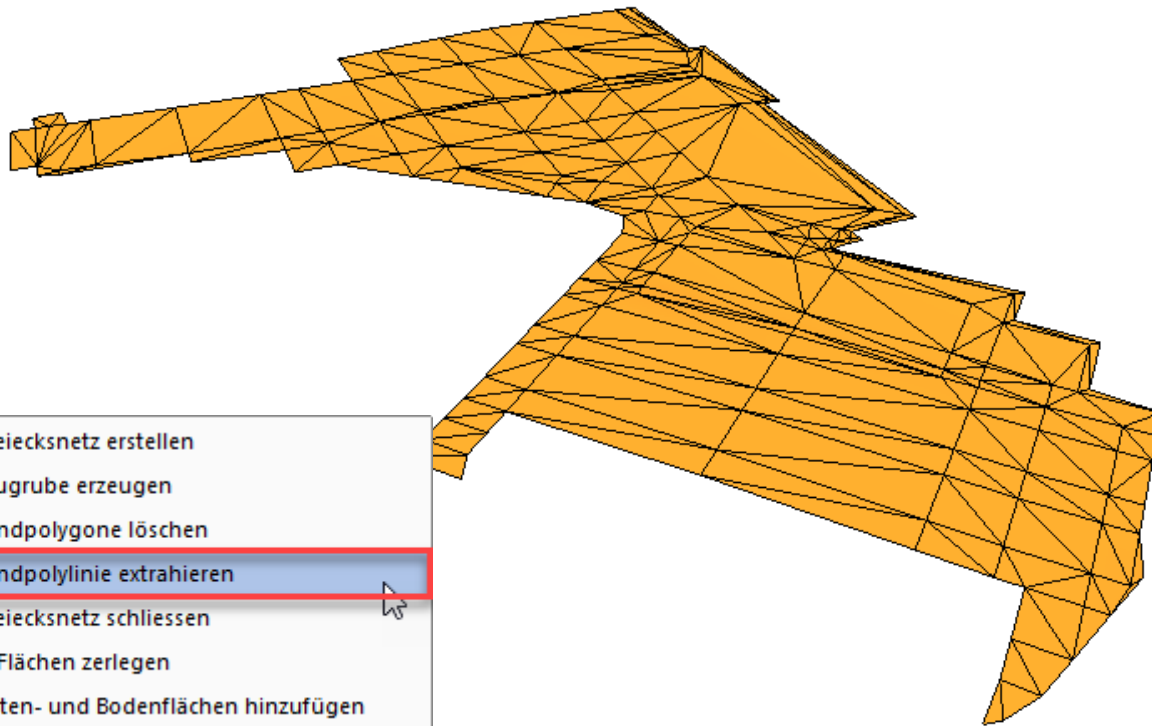
RANDPOLYGONE LÖSCHEN








-  Dreiecksnetz erstellen
-  Baugrube erzeugen
-  **Randpolygone löschen**
-  Randpolylinie extrahieren
-  Dreiecksnetz schliessen
-  In Flächen zerlegen
-  Seiten- und Bodenflächen hinzufügen

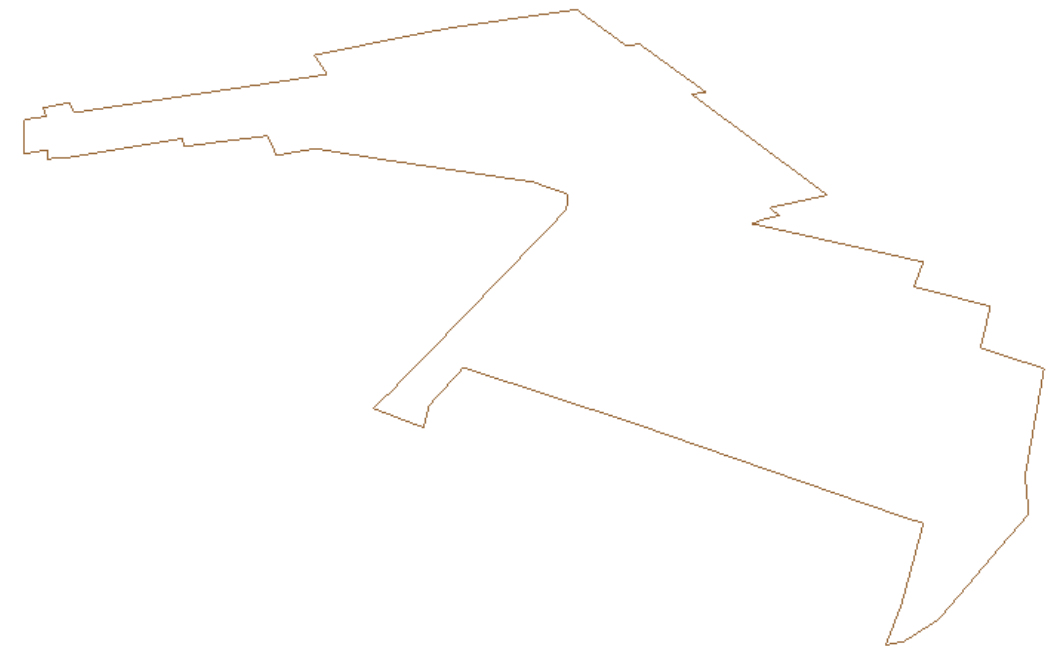


\ ADD-ON BAUGRUBE V3

RANDPOLYLINIE EXTRAHIEREN










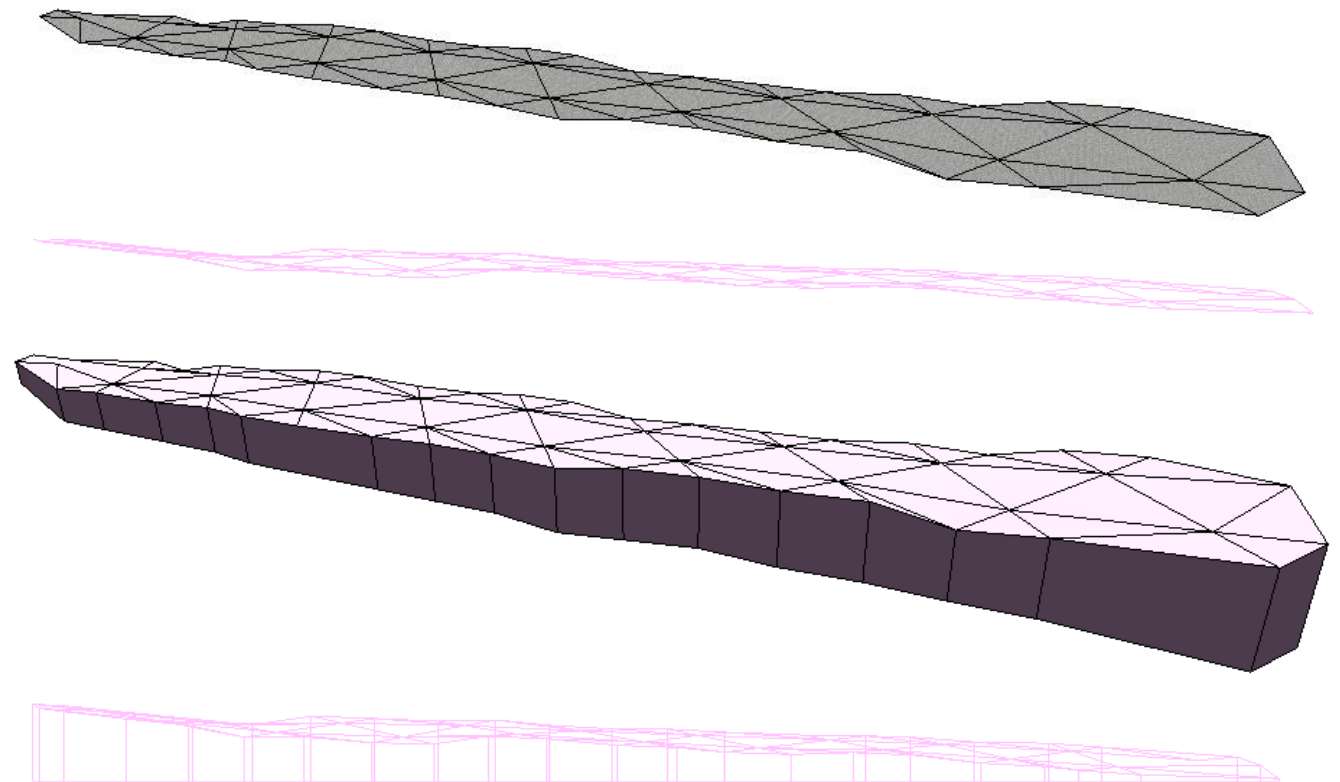
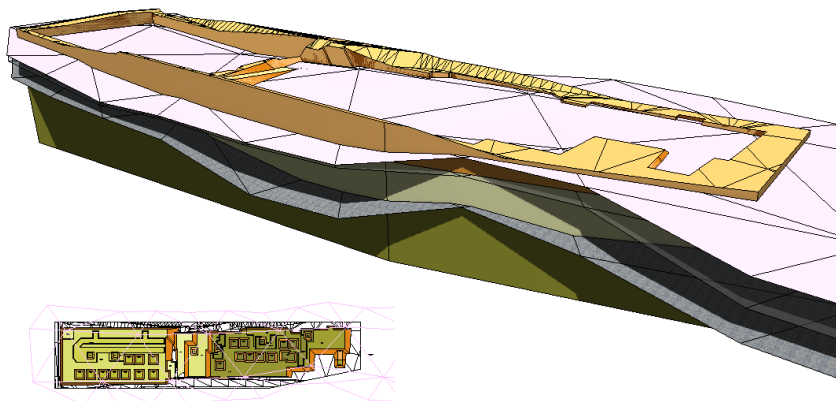
-  Dreiecksnetz erstellen
-  Baugrube erzeugen
-  Randpolygone löschen
-  **Randpolylinie extrahieren**
-  Dreiecksnetz schliessen
-  In Flächen zerlegen
-  Seiten- und Bodenflächen hinzufügen



\ ADD-ON BAUGRUBE V3








SEITEN- UND BODENFLÄCHEN HINZUFÜGEN

-  Dreiecksnetz erstellen
-  Baugrube erzeugen
-  Randpolygone löschen
-  Randpolylinie extrahieren
-  Dreiecksnetz schliessen
-  In Flächen zerlegen
-  Seiten- und Bodenflächen hinzufügen



\ ADD-ON BAUGRUBE V3

IN FLÄCHEN ZERLEGEN

-  Dreiecksnetz erstellen
-  Baugrube erzeugen
-  Randpolygone löschen
-  Randpolylinie extrahieren
-  Dreiecksnetz schliessen
-  In Flächen zerlegen
-  Seiten- und Bodenflächen hinzufügen

