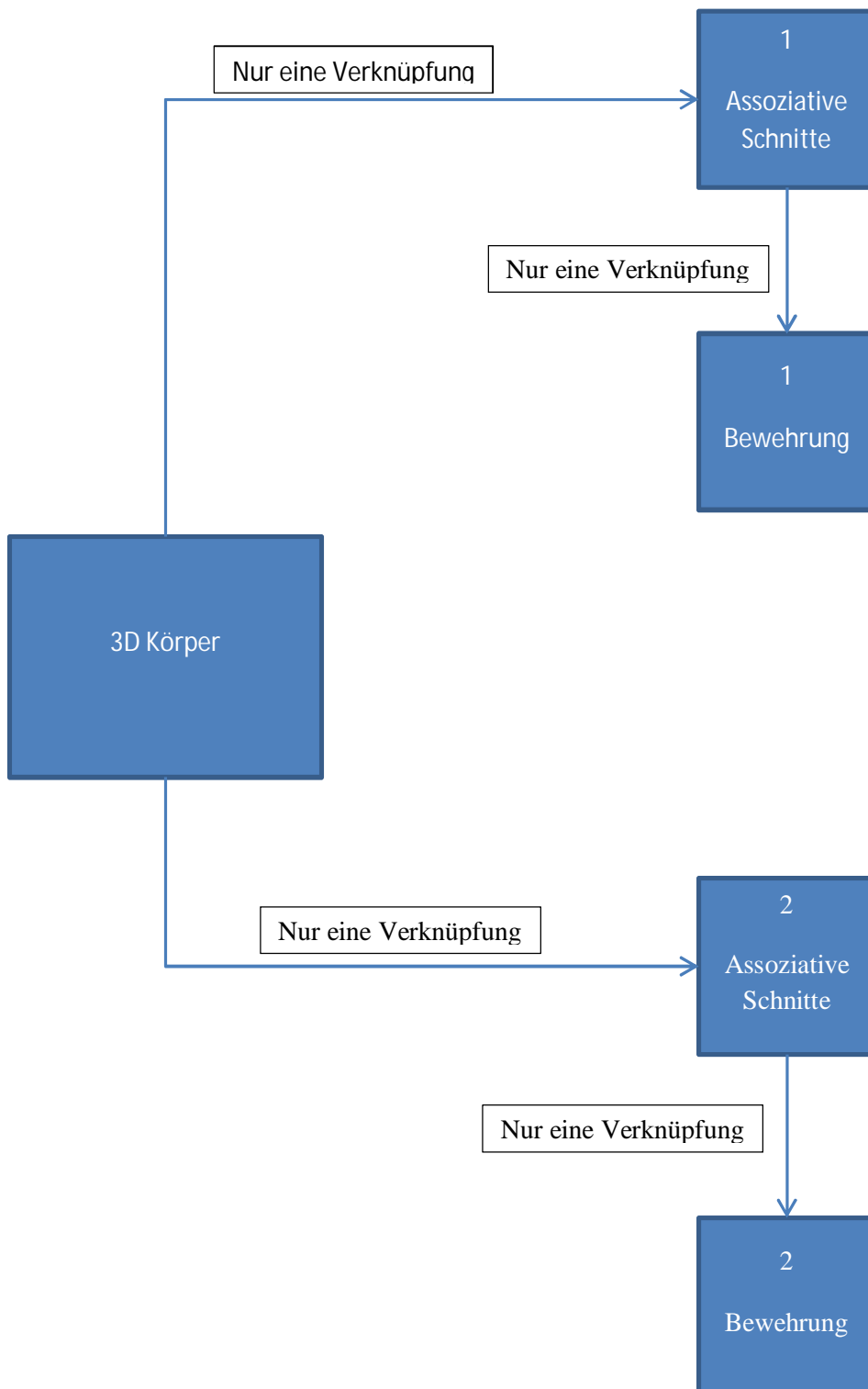
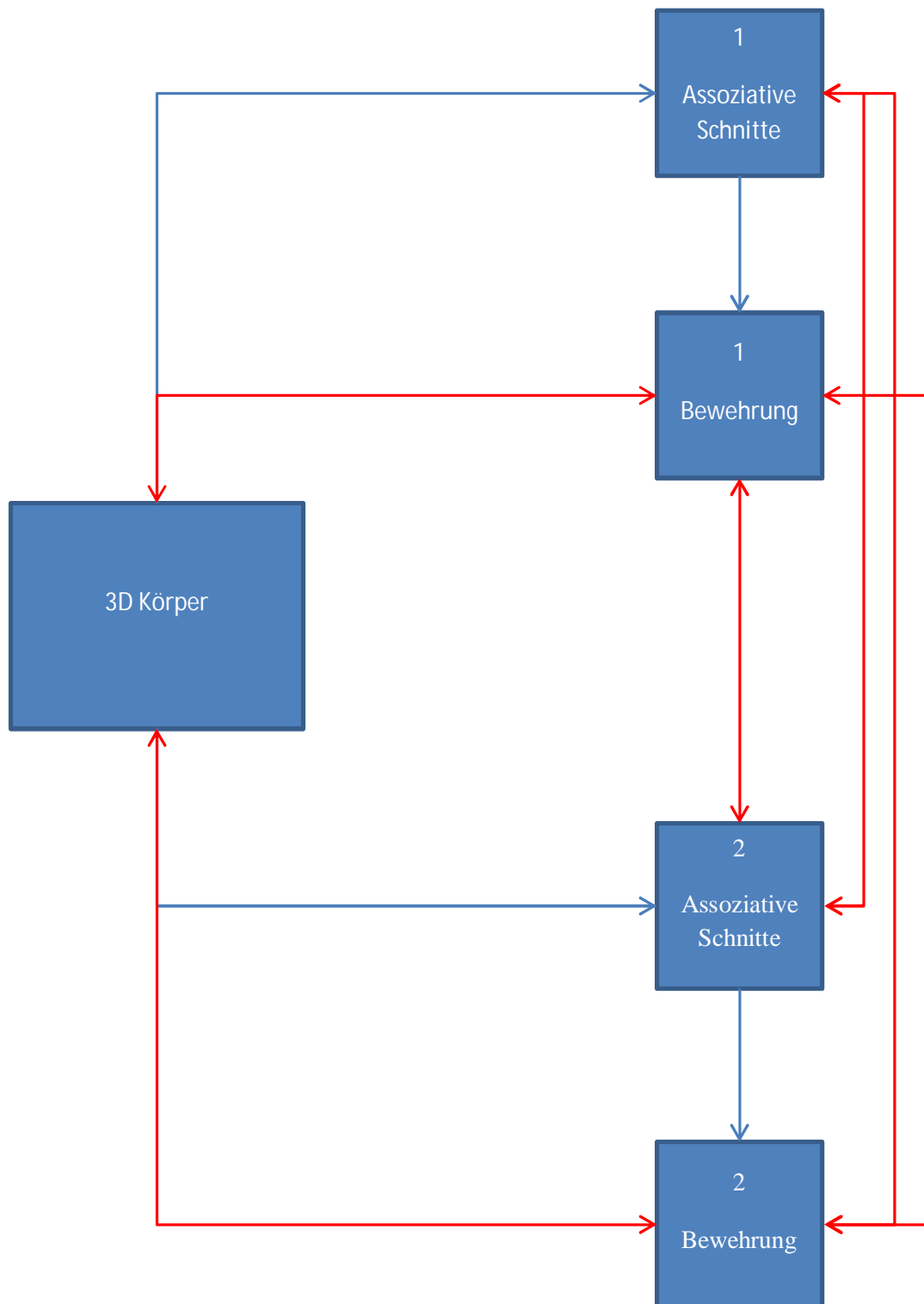


Fall 1: Bewehren -> 3D Körper ist aus



Wenn ein Schnitt oder Bewehrung geöffnet wird, werden nur maximal 3 Teilbilder geladen.

Fall 2: Bewehren -> 3D Körper ist an (passiv oder aktiv).



Wenn ein Schnitt oder Bewehrung geöffnet wird, werden praktisch alle verknüpften Teilbilder geladen. In dem Fall wären insgesamt 5 TB.

Rot sind zusätzliche Verknüpfungen, die automatisch entstehen.